# 1.登陆界面

┌ sprite.NPK                                                  登陆界面  
├ sprite\_character.NPK                                        默认角色头像和角色轮廓  
├ sprite\_character\_common.NPK                                 通用技能图标  
├ sprite\_character\_common\_aura.npk                            时装光环  
├ sprite\_character\_common\_customui.NPK                        左下角显示各种BUFF的剩余时间和使用次数  
├ sprite\_character\_common\_footprint.npk                       穿着天空7时的移动效果  
├ sprite\_character\_common\_personalcast.NPK                    玩家号数和施放BUFF时的目标选择  
├ sprite\_character\_common\_privatestore\_donkey.NPK             商店和驴  
├ sprite\_character\_common\_teleport\_after.npk                  传送后特效  
├ sprite\_character\_common\_teleport\_before.npk                 传送前特效  
├ sprite\_character\_common\_teleport\_wait.npk                   传送时特效  
└ sprite\_localization.npk                                     未知  
  
-------------------------------------------------分割线-----------------------------------------------

# 2.界面相关

┌ sprite\_interface.NPK                                        界面相关  
├ sprite\_interface\_actionpointsystem.NPK                      AP活跃度系统  
├ sprite\_interface\_advancealtar\_ingame.NPK                    守护者祭坛里面的图标  
├ sprite\_interface\_advancealtar\_result.NPK                    守护者祭坛的通关奖励界面  
├ sprite\_interface\_advancealtar\_selectstage.NPK               守护者祭坛的选择界面  
├ sprite\_interface\_advancealtar\_upgrade.NPK                   守护者祭坛的升级选择界面  
├ sprite\_interface\_assault.NPK                                未知  
├ sprite\_interface\_awakening.NPK                              未知  
├ sprite\_interface\_bandi.NPK                                  未知  
├ sprite\_interface\_battledungeon.NPK                          格林赛罗斯战场界面  
├ sprite\_interface\_bloodwar.NPK                               无限的祭坛界面  
├ sprite\_interface\_cashshop.NPK                               现金商城界面  
├ sprite\_interface\_chaos.NPK                                  未知  
├ sprite\_interface\_chatting.NPK                               聊天框  
├ sprite\_interface\_chn\_tournament.npk                         竞技大赛的前往提示  
├ sprite\_interface\_common\_digit.NPK                           地图推荐等级的数字  
├ sprite\_interface\_common\_ridable.NPK                         变身活动  
├ sprite\_interface\_digit.NPK                                  一些数字  
├ sprite\_interface\_dot.NPK                                    未知  
├ sprite\_interface\_dungeonexercise.NPK                        未知  
├ sprite\_interface\_dungeoninfo.NPK                            未知  
├ sprite\_interface\_emoticon.NPK                               表情图标  
├ sprite\_interface\_emotionexpression.NPK                      心情相关  
├ sprite\_interface\_event.npk                                  未知  
├ sprite\_interface\_event\_popup.npk                            未知  
├ sprite\_interface\_expertjob.NPK                              副职业相关界面与特效  
├ sprite\_interface\_finishsystem.NPK                           未知  
├ sprite\_interface\_gbosstower.NPK                             领主之塔通关界面  
├ sprite\_interface\_globalani.NPK                              完成事件时的特效  
├ sprite\_interface\_globalnavigation.NPK                       未知  
├ sprite\_interface\_goblinpad.NPK                              未知  
├ sprite\_interface\_goldskill.NPK                              绝杀技系统界面  
├ sprite\_interface\_iga\_iga01.npk                              未知  
├ sprite\_interface\_iga\_iga02.npk                              未知  
├ sprite\_interface\_iga\_iga03.npk                              未知  
├ sprite\_interface\_iga\_iga04.npk                              未知  
├ sprite\_interface\_iga\_iga05.npk                              未知  
├ sprite\_interface\_iga\_iga06.npk                              未知  
├ sprite\_interface\_inputroompassword.NPK                      验证码输入  
├ sprite\_interface\_itemlock.NPK                               物品锁  
├ sprite\_Interface\_Localization\_china.NPK                     魔王契约的高效开罐界面  
├ sprite\_interface\_mission.NPK                                保护冰心和深渊开启提示  
├ sprite\_interface\_monstercard.NPK                            附魔卡片  
├ sprite\_interface\_mouseregister.NPK                          二级密保界面  
├ sprite\_interface\_newresult.NPK                              通关奖励界面  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows.NPK                       游戏鼠标和一些新的窗口界面  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_cerashop\_cs\_shop.npk      未知  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_channel\_serverselect.npk  未知  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_chatting.NPK              新聊天界面  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_common\_digit.NPK          未知  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_community.NPK             社交界面  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_customui.npk              BUFF图标  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_cutscene.NPK              未知  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_event.NPK                 活动提示  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_event\_chn\_eco\_machine.NPK 未知  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_event\_fighter.npk         未知  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_globalnavigation.NPK      界面导航按钮  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_guide.NPK                 游戏指南界面  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_hud.NPK                   血条和地下城评分  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_inventory.NPK             物品栏界面  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_limitedcube.npk           未知  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_mail.NPK                  新邮件箱界面  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_monster\_hp.npk            新版领主血条  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_monsterskill.NPK          光辉之阿伽门农攻击特效  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_party.NPK                 队伍界面  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_popup.NPK                 弹出的选择按钮  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_profile.npk               未知  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_pvp.NPK                   未知  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_pvp\_pvp\_fair.npk          未知  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_result\_ver2.0.NPK         未知  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_reward\_ver2.0.NPK         新版通关奖励界面  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_safe.NPK                  负重条  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_safe\_safe\_title.npk       未知  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_selectcharacter\_link\_system.NPK 角色关联特效  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_selectdungeon.npk         角色共享地下城难度特效  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_trade.NPK                 未翻译交易界面  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_transport.NPK             未知  
├ sprite\_interface\_newstyle\_windows\_tutorial.NPK              操作提示  
├ sprite\_interface\_newwindowui.NPK                            频道选择等部分新界面  
├ sprite\_interface\_option.NPK                                 Esc菜单  
├ sprite\_interface\_powerwar.NPK                               未知  
├ sprite\_interface\_pvp.NPK                                    竞技场界面（包括练习房间）  
├ sprite\_interface\_quest.NPK                                  任务的分类  
├ sprite\_interface\_reportbaduser.NPK                          举报系统界面  
├ sprite\_interface\_scheduledungeonquest.NPK                   限时副本开放提示  
├ sprite\_interface\_securitycard.NPK                           HF密保卡验证  
├ sprite\_interface\_skillcutscene.NPK                          使用觉醒时的职业特写  
├ sprite\_interface\_streetvictor.NPK                           街头争霸界面  
├ sprite\_interface\_tournament.NPK                             竞技大赛的前往提示  
├ sprite\_interface\_towersstoryimage.NPK                       死亡之塔的剧情文字  
├ sprite\_interface\_tutorial02.NPK                             未知  
├ sprite\_interface\_tutorialtip.NPK                            未知  
├ sprite\_interface\_userinfomation.NPK                         角色信息界面  
├ sprite\_interface\_villageattacked.NPK                        城镇保卫战有关  
└ sprite\_internationalimage.NPK                               悬空怪物的空中标记  
  
┌ sprite\_interface2.npk                                       大地图  
├ sprite\_interface2\_auction.npk                               拍卖行系统界面  
├ sprite\_interface2\_aura.npk                                  光环系统界面  
├ sprite\_interface2\_battledungeon.npk                         格林赛罗斯战场界面  
├ sprite\_interface2\_ceraitem.npk                              未知  
├ sprite\_interface2\_channel\_channelselect\_channelbackground.npk 频道选择时的使徒背景  
├ sprite\_interface2\_channel\_channelselect\_channelbase.npk     频道选择时的向导  
├ sprite\_interface2\_channel\_channelselect\_channelslot.npk     频道背景  
├ sprite\_interface2\_channel\_serverselect\_base.npk             未知  
├ sprite\_interface2\_channel\_serverselect\_server\_bg.npk        未知  
├ sprite\_interface2\_channel\_serverselect\_serverslot.npk       未知  
├ sprite\_interface2\_charactercreate.npk                       创建新角色时的界面  
├ sprite\_interface2\_classchange.npk                           转职视频界面背景  
├ sprite\_interface2\_classchange\_classchange\_bt.npk            转职视频界面的选择职业按钮  
├ sprite\_interface2\_classchange\_classchange\_cha.npk           转职视频界面的职业特写  
├ sprite\_interface2\_classchange\_classchange\_txt.npk           转职视频界面的职业描述  
├ sprite\_interface2\_comiccut.npk                              新角色刚进入游戏的开场动画  
├ sprite\_Interface2\_Common\_Digit.NPK                          未知  
├ sprite\_interface2\_common\_digit\_pvp\_room\_number.npk          决斗场的数字  
├ sprite\_interface2\_countdown.npk                             未知  
├ sprite\_interface2\_cs\_shop.npk                               商城按钮  
├ sprite\_interface2\_cutscene\_pvp\_versus.npk                   决斗等待界面  
├ sprite\_interface2\_deathtower.npk                            亡者峡谷的塔通关界面  
├ sprite\_interface2\_dungeonexercise.npk                       练习模式和勇者模式的背景  
├ sprite\_interface2\_dungeonloading.npk                        地图载入时的读条和提醒  
├ sprite\_interface2\_etc.npk                                   几个图标  
├ sprite\_interface2\_event\_2011\_chuseok.npk                    未知  
├ sprite\_interface2\_event\_chn\_golden\_fruittree\_2012.NPK       黄金果树界面  
├ sprite\_interface2\_event\_christmas\_santa.npk                 未知  
├ sprite\_interface2\_event\_christmas\_seriaroom\_deco.npk        未知  
├ sprite\_interface2\_event\_christmas\_tree\_plaza.npk            未知  
├ sprite\_interface2\_event\_christmas\_tree\_seriaroom.npk        未知  
├ sprite\_interface2\_event\_event\_2011\_christmas\_santa.NPK      未知  
├ sprite\_interface2\_event\_event\_2011\_christmas\_seriaroom\_deco.NPK 未知  
├ sprite\_interface2\_event\_event\_2011\_christmas\_tree\_plaza.NPK 未知  
├ sprite\_interface2\_event\_event\_2011\_christmas\_tree\_seriaroom.NPK 未知  
├ sprite\_interface2\_event\_event\_2011\_halloween.NPK            未知  
├ sprite\_interface2\_event\_event\_2011\_planning\_atmage.NPK      未知  
├ sprite\_interface2\_event\_eventserver.npk                     未知  
├ sprite\_interface2\_event\_halloween.npk                       未知  
├ sprite\_Interface2\_event\_OccupyDungeon.NPK                   攻占阿拉德的活动界面  
├ sprite\_interface2\_event\_ontimeevent4rd.npk                  未知  
├ sprite\_interface2\_event\_planningatmage.npk                  未知  
├ sprite\_interface2\_global\_navigation\_community.npk           社交的导航按钮  
├ sprite\_interface2\_global\_navigation\_contents.npk            活动的导航按钮  
├ sprite\_interface2\_global\_navigation\_extrafeature.npk        常用的导航按钮  
├ sprite\_interface2\_global\_navigation\_gameoption.npk          游戏的导航按钮  
├ sprite\_interface2\_global\_navigation\_myinfomenu.npk          个人的导航按钮  
├ sprite\_interface2\_global\_navigation\_short\_btn.npk           右中方的导航按钮  
├ sprite\_interface2\_hud.npk                                   血条  
├ sprite\_interface2\_hud\_aura\_gauge.npk                        宠物技能冷却条  
├ sprite\_interface2\_hud\_creature\_gauge.npk                    宠物饥饿度条  
├ sprite\_interface2\_hud\_creature\_icon.npk                     宠物图标  
├ sprite\_interface2\_hud\_information\_button.npk                血条上的导航按钮  
├ sprite\_interface2\_hud\_luck\_gauge.npk                        未知  
├ sprite\_interface2\_hud\_luck\_icon.npk                         世界仪图标  
├ sprite\_interface2\_hud\_party\_icon.npk                        队伍情况信息  
├ sprite\_interface2\_hud\_party\_info.npk                        也是队队伍情况信息  
├ sprite\_interface2\_itemdictionary.npk                        装备词典界面  
├ sprite\_interface2\_itemtoolwindow\_windows4.npk               强化、分解、封装等窗口界面  
├ sprite\_interface2\_keyoption.npk                             设置快捷键的窗口界面  
├ sprite\_interface2\_mercenary.npk                             佣兵系统界面  
├ sprite\_interface2\_messenger.npk                             邀请界面  
├ sprite\_interface2\_minimap\_dungeon.npk                       右上角小地图  
├ sprite\_interface2\_minimap\_town.npk                          光环的传送选择界面  
├ sprite\_interface2\_nowloading.npk                            服务器载入界面  
├ sprite\_interface2\_nowloading\_intro.npk                      未知  
├ sprite\_interface2\_nowloading\_review grade.npk               未知  
├ sprite\_interface2\_pk\_intown.npk                             未知  
├ sprite\_interface2\_popup.npk                                 鼠标的导航选择  
├ sprite\_interface2\_powerwar\_rvr\_assault\_character\_cut.npk    势力战的职业特写  
├ sprite\_interface2\_powerwar\_rvr\_assault\_counter\_effect.npk   势力战的角色载入界面  
├ sprite\_interface2\_powerwar\_rvr\_assault\_lightning\_effect.npk 势力战的角色载入界面特效  
├ sprite\_interface2\_powerwar\_rvr\_point.npk                    势力战的对战信息  
├ sprite\_interface2\_powerwar\_rvr\_powerwarloading.npk          势力战的载入读条界面  
├ sprite\_interface2\_powerwar\_rvr\_powerwarresult.npk           势力战的奖励界面  
├ sprite\_interface2\_powerwar\_rvr\_powerwarstatue.npk           势力战的角色铜像描述  
├ sprite\_interface2\_profile.npk                               个人信息界面  
├ sprite\_interface2\_pvp\_deathmatch.npk                        决斗场的生存模式队伍信息  
├ sprite\_interface2\_pvp\_pvp\_fair.npk                          决斗场的导航按钮和提醒  
├ sprite\_interface2\_pvp\_pvp\_practice.npk                      决斗场的练习房界面  
├ sprite\_interface2\_pvp\_pvp\_result.npk                        决斗场的决斗奖励界面  
├ sprite\_interface2\_pvp\_pvp\_roomlist.npk                      决斗场的模式选择界面  
├ sprite\_interface2\_pvp\_pvp\_tournament02.npk                  决斗场的角色血条  
├ sprite\_Interface2\_RandomboxBooster.NPK                      未知  
├ sprite\_interface2\_reportbaduser.npk                         举报系统界面  
├ sprite\_interface2\_result\_ver2.0.npk                         通关奖励界面  
├ sprite\_interface2\_result\_ver2.0\_rank\_effect.npk             通关评分特效  
├ sprite\_interface2\_result\_ver2.0\_rank\_letter.npk             通关评分  
├ sprite\_interface2\_result\_ver2.0\_result\_eventtag.npk         通关奖励加成提示  
├ sprite\_interface2\_reward\_ver2.0.npk                         通关翻牌界面  
├ sprite\_interface2\_secret shop.npk                           神秘商店界面  
├ sprite\_interface2\_security\_card.npk                         未知  
├ sprite\_interface2\_selectcharacter.npk                       角色选择界面  
├ sprite\_interface2\_selectcharacter\_effect.npk                角色选择界面的特效  
├ sprite\_interface2\_selectcharacter\_link\_system.npk           角色关联时的特效  
├ sprite\_interface2\_selectdungeon\_selectdungeonhell.npk       挑战深渊时的背景  
├ sprite\_interface2\_shutdown.npk                              未知  
├ sprite\_interface2\_titlebook.npk                             成就薄系统界面  
├ sprite\_interface2\_tournament.npk                            天下第一武道大会的载入界面  
└ sprite\_interface2\_window\_title\_accessory.npk                各种系统栏左方图标  
  
-------------------------------------------------分割线-----------------------------------------------

# 3.鬼剑士技能

┌ 鬼剑士技能  
├ sprite\_character\_swordman\_effect.NPK                        鬼剑士技能特效  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_addwave.NPK                波动 - 魔法剑气  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_addwave\_light.NPK          波动 - 魔法剑气(光)  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_atjackcatch.NPK            武器 - 万剑归宗的穿云剑  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_blache.NPK                 鬼神 - 狂暴的布拉修  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_bladephantom.NPK           鬼神 - 幽魂剑影阵  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_blastblood.NPK             血气 - 怒气爆发  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_bloodboom.NPK              血气 - 浴血之怒  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_bloodevil.NPK  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_bloodinkanet.NPK  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_bloodmarble.NPK            血气 - 魔煞血陨  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_bloodriven.NPK             血气 - 血魔弑天  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_bloodsword.NPK             血气 - 血气之刃  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_bloodyrave.NPK             血气 - 噬魂封魔斩  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_chargecrash.NPK            武器 - 破军升龙击  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_cutin.NPK                  通用 - 二次觉醒职业技能特写  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_darktoleranceup.NPK        鬼神 - 暗月降临  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_dashattackmultihit.NPK     武器 - 连突刺  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_descentsoul.NPK            鬼神 - 鬼神诏令  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_epidemicrasa.NPK           鬼神 - 瘟疫之罗刹  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_firewave.NPK               波动 - 极烈·裂波剑  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_flame.NPK                  波动 - 爆炎·波动剑  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_flowmindone.NPK            武器 - 流心·刺  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_flowmindpowerup.NPK        武器 - 流心·狂  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_flowmindthree.NPK          武器 - 流心·升  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_flowmindtwo.NPK            武器 - 流心·跃  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_frenzy.NPK                 血气 - 血之狂暴  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_ghostsidewind.npk          鬼神 - 鬼剑鞭  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_ghoststep.NPK              鬼神 - 鬼影步  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_giveblood.NPK              血气 - 嗜血  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_gorecross.NPK              血气 - 十字斩  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_grabblastblood.NPK         血气 - 嗜魂之手  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_guard.NPK                  武器 - 格挡  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_handlingsword.NPK          武器 - 万剑归宗的御剑术  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_hardattackcharge.NPK       鬼神 - 噬灵鬼斩  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_hellbenter.NPK             血气 - 魔狱血刹  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_hopsmash.NPK               血气 - 崩山击  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_hundredsword.NPK           武器 - 极·鬼剑术（暴风式）  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_illusionslash.NPK          武器 - 幻影剑舞  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_illusionslash\_finish.npk   武器 - 剑魂钝器精通追加的剑风冲击波  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_indaramang.NPK             波动 - 天雷·波动剑  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_indratian.NPK              波动 - 雷神之息  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_jumpattackmulti.NPK        武器 - 空中连斩  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_kalla.NPK                  鬼神 - 冥炎之卡洛  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_meteorsword.NPK            武器 - 极·神剑术 (流星落)  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_momentaryslash.NPK         武器 - 拔刀斩  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_outragebreak.NPK           血气 - 崩山裂地斩  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_rapidmoveslash.NPK         武器 - 猛龙断空斩  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_reflectguard.NPK           波动 - 鬼印珠  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_shockwavearea.NPK          波动 - 邪光波动阵  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_shortswordmastery.npk      武器 - 剑魂短剑精通上挑追加的剑气  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_standalonewave.NPK         波动 - 无双波  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_standalonewave\_light.NPK   波动 - 无双波(光)  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_stateoflimit.NPK           武器 - 极·神剑术  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_swordofmind.NPK            武器 - 极·神剑术 (破空斩)  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_tripleslash.NPK            武器 - 三段斩  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_triplestab.npk             鬼神 - 鬼影三击剑  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_vajra.NPK                  波动 - 天雷·降魔杵  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_vaneslash.NPK              波动 - 裂波斩  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_vaneslash\_light.NPK        波动 - 裂波斩(光)  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_waveeye.NPK                波动 - 暗天波动眼  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_waveeye\_light.NPK          波动 - 暗天波动眼(光)  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_wavemark.NPK               波动 - 波动刻印  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_wavespinarea.NPK           波动 - 不动明王阵  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_wavespinarea\_light.NPK     波动 - 不动明王阵(光)  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_weaponcombo.NPK            武器 - 里·鬼剑术  
└ sprite\_character\_swordman\_effect\_zig.NPK                    鬼神 - 王者号令:吉格降临  
  
┌ EX技能  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_blastbloodex.NPK           血气 - 血气爆发  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_chagecrashex.NPK           武器 - 破军斩龙击  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_grabblastbloodex.NPK       血气 - 灭魂之手  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_icewaveex.NPK              波动 - 极冰·裂波剑  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_momentaryslashex.NPK       武器 - 破空拔刀斩  
├ sprite\_character\_swordman\_effect\_sayaex.NPK                 鬼神 - 冰晶之萨亚  
└ sprite\_character\_swordman\_effect\_tombstoneex.NPK            鬼神 - 墓碑三绝阵

┌ 鬼剑士时装  
├ sprite\_character\_swordman\_equipment\_avatar\_belt.NPK         腰部  
├ sprite\_character\_swordman\_equipment\_avatar\_cap.NPK          帽子   
├ sprite\_character\_swordman\_equipment\_avatar\_coat.NPK         衣服  
├ sprite\_character\_swordman\_equipment\_avatar\_face.NPK         脸部   
├ sprite\_character\_swordman\_equipment\_avatar\_hair.NPK         头发   
├ sprite\_character\_swordman\_equipment\_avatar\_neck.NPK         胸部   
├ sprite\_character\_swordman\_equipment\_avatar\_pants.NPK        裤子   
├ sprite\_character\_swordman\_equipment\_avatar\_shoes.NPK        鞋子   
└ sprite\_character\_swordman\_equipment\_avatar\_skin.NPK         皮肤  
  
┌ 鬼剑士职业特征  
├ sprite\_character\_swordman\_equipment\_growtype.NPK  
└ 鬼泣的职业特征在sprite\_character\_swordman\_effect.NPK  
  
┌ 鬼剑士武器  
├ sprite\_character\_swordman\_equipment\_weapon\_beamswd.NPK      光剑  
├ sprite\_character\_swordman\_equipment\_weapon\_boneswd.NPK      短剑 - 骨剑  
├ sprite\_character\_swordman\_equipment\_weapon\_club.NPK         钝器  
├ sprite\_character\_swordman\_equipment\_weapon\_gemswd.NPK       短剑 - 宝石剑  
├ sprite\_character\_swordman\_equipment\_weapon\_katana.NPK       太刀  
├ sprite\_character\_swordman\_equipment\_weapon\_lgswd.NPK        短剑 - 西洋剑  
├ sprite\_character\_swordman\_equipment\_weapon\_lkatana.NPK      太刀 - 长太刀  
├ sprite\_character\_swordman\_equipment\_weapon\_lswd.NPK         巨剑  
├ sprite\_character\_swordman\_equipment\_weapon\_mswd.NPK         巨剑 - 宽刃剑  
└ sprite\_character\_swordman\_equipment\_weapon\_sswd.NPK         短剑  
  
-------------------------------------------------分割线-----------------------------------------------

# 格斗家

┌ 男格斗家技能  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atattack.NPK                男格斗家技能特效  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atblockbuster.NPK           狂暴 - 砖块投掷  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atclosepunch.NPK            武术 - 冲膝  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atcrashlowkick.NPK          武术 - 碎骨  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atcrazymount.NPK            念气 - 念兽：猛虎震地特效  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atdashafterdash.NPK         体术 - 野蛮冲撞  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atdashpunch.NPK             武术 - 肘击  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atdefinitegrab.NPK          体术 - 暴力抓取的特效  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atdestroyearthskydrop.NPK   狂暴 - 天崩地裂  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atearthbreak.NPK            体术 - 金刚碎  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atenchantpoison.NPK         狂暴 - 毒瓶投掷  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atenergyball.NPK            念气 - 念气波  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atenergyfield.NPK           念气 - 螺旋念气场  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atfastdash.NPK              狂暴 - 瞬步  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atflamelegs.NPK             武术 - 烈焰焚步  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atgrabexplosion.NPK         武术 - 擒月炎  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atgroundkick.NPK            狂暴 - 螺旋滑铲  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_athiddensting.NPK           狂暴 - 毒针投掷  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atholdup.NPK                体术 - 雷霆旋踢  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atillusion.NPK              体术 - 分身  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atjumpsuplex.NPK            体术 - 空中抓取特效  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atjunkspin.NPK              狂暴 - 血色风暴  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atlegsuplex.NPK             体术 - 浮空凌云踢抓取特效  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atlightningdance.NPK        武术 - 闪电之舞  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atlightningdragon.NPK       念气 - 念兽：猛虎震地  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atmount.NPK                 念气 - 骑乘金雷虎的特效  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atneedleload.NPK            狂暴 - 血色风暴的飞出来的血针  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atnenflower.NPK             念气 - 念兽：审判之金雷虎  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atnenmonster.NPK            念气 - 念兽：龙虎啸  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atpunchafterreturn.NPK      体术 - 折颈  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atrandomkick.NPK            武术 - 瞬影连环踢  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atrisingupper.NPK           武术 - 炽焰旋风腿  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atroarstun.NPK              念气 - 狮子吼  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atshouldercharge.NPK        武术 - 铁山靠  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atsinglekick.NPK            武术 - 上踢  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atspire.NPK                 体术 - 浮空凌云踢  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atstomp.NPK                 武术 - 鹰踏  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atsuplex.NPK                体术 - 膝击  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atsuplexcyclone.NPK         体术 - 地狱风火轮  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atthrowenemy.NPK            体术 - 抛投  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atthrowweb.NPK              狂暴 - 罗网投掷  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_attyphoon.NPK               体术 - 死亡旋律  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atvenommine.NPK             狂暴 - 毒雷引爆  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atwhirlwindkick.NPK         武术 - 旋风踢  
└ sprite\_character\_fighter\_effect\_atwildcannonspike.NPK       体术 - 裂石破天  
  
┌ 女格斗家技能  
├ sprite\_character\_fighter\_effect.NPK                         女格斗家技能特效  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_closepunch.NPK              武术 - 寸拳  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_crashlowkick.NPK            武术 - 碎骨  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_dashafterdash.NPK           武术 - 疾风连击  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_earthbreak.NPK              体术 - 金刚碎  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_energyball.NPK              念气 - 念气波  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_energyfield.NPK             念气 - 螺旋念气场  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_groundkick.NPK              狂暴 - 裂地飞沙  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_jumpsuplex.NPK              体术 - 霹雳肘击  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_junkspin.NPK                狂暴 - 街头风暴  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_junkspin\_objects.NPK        狂暴 - 街头风暴的大件垃圾  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_lightningdance.NPK          散打 - 闪电之舞  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_lightningdragon.NPK         念气 - 念兽：雷龙出海  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_muscleshift.NPK             散打 - 柔化肌肉  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_nenflower.NPK               念气 - 千莲怒放  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_nenmonster\_whitetiger.NPK   念气 - 念兽：龙虎啸  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_nenshield.NPK               念气 - 念气罩  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_poisonmist.NPK              狂暴 - 死亡毒雾  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_powerupondash.NPK           武术 - 武神步  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_punchafterreturn.NPK        体术 - 折颈  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_randomkick.NPK              武术 - 纷影连环踢  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_risingupper.NPK             武术 - 升龙拳  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_shouldercharge.NPK          武术 - 铁山靠  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_singlekick.NPK              武术 - 上踢  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_stomp.NPK                   武术 - 鹰踏  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_strongestlowkick.NPK        武术 - 武神强踢  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_suplexcyclone.NPK           体术 - 地狱摇篮  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_suplexsubpowerup.NPK        体术 - 背摔强化  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_throwenemy.NPK              体术 - 抛投  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_typhoon.NPK                 体术 - 末日风暴  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_venommine.NPK               狂暴 - 毒雷引爆  
└ sprite\_character\_fighter\_effect\_wildcannonspike.NPK         体术 - 裂石破天  
    
┌ EX技能  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_at108stairsex.NPK           狂暴 - 武莲华  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atchainkick.NPK             武术 - 霹雳三重踢  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atchargespear.NPK           体术 - 彗星冲击  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atcrashrope.NPK             狂暴 - 千丝乱舞  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atglueyfruitthrow.NPK       狂暴 - 爆破黏球  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atglueyfruitthrow\_appendage.NPK  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atglueyfruitthrow\_explosionfruit.NPK  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atglueyfruitthrow\_throwfruit.NPK  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_athurricanespear.NPK        武术 - 旋风碎心踢  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atnenspear.NPK              念气 - 念之战矛  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_atspiralcolumnex.NPK        念气 - 冲云念气场  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_blockbusterex.NPK           狂暴 - 爆碎砖袭  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_dashpunchex.NPK             武术 - 破碎拳  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_grabexplosionex.NPK         狂暴 - 狂毒擒月炎  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_legsuplexex.NPK             体术 - 空绞连锤  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_nenguardex.NPK              气功 - 究极念气罩  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_risingupperex.NPK           武术 - 升龙霸  
├ sprite\_character\_fighter\_effect\_roarstunex.NPK              气功 - 狂狮怒吼  
└ sprite\_character\_fighter\_effect\_suplexcycloneex.NPK         体术 - 死亡摇篮  
  
┌ 男格斗家时装  
├ sprite\_character\_fighter\_atequipment\_avatar\_belt.NPK        腰部  
├ sprite\_character\_fighter\_atequipment\_avatar\_cap.NPK         帽子  
├ sprite\_character\_fighter\_atequipment\_avatar\_coat.NPK        上衣  
├ sprite\_character\_fighter\_atequipment\_avatar\_face.NPK        脸部  
├ sprite\_character\_fighter\_atequipment\_avatar\_hair.NPK        头发  
├ sprite\_character\_fighter\_atequipment\_avatar\_neck.NPK        胸部  
├ sprite\_character\_fighter\_atequipment\_avatar\_pants.NPK       下装  
├ sprite\_character\_fighter\_atequipment\_avatar\_shoes.NPK       裤子  
└ sprite\_character\_fighter\_atequipment\_avatar\_skin.NPK        皮肤  
  
┌ 女格斗家时装  
├ sprite\_character\_fighter\_equipment\_avatar\_belt.NPK          腰部  
├ sprite\_character\_fighter\_equipment\_avatar\_cap.NPK           帽子  
├ sprite\_character\_fighter\_equipment\_avatar\_coat.NPK          上衣  
├ sprite\_character\_fighter\_equipment\_avatar\_face.NPK          脸部  
├ sprite\_character\_fighter\_equipment\_avatar\_hair.NPK          头发  
├ sprite\_character\_fighter\_equipment\_avatar\_neck.NPK          胸部  
├ sprite\_character\_fighter\_equipment\_avatar\_pants.NPK         下装  
├ sprite\_character\_fighter\_equipment\_avatar\_shoes.NPK         鞋子  
└ sprite\_character\_fighter\_equipment\_avatar\_skin.NPK          皮肤  
  
┌ 男格斗家职业特征  
└ sprite\_character\_fighter\_atequipment\_growtype.NPK  
  
┌ 女格斗家职业特征  
├ sprite\_character\_fighter\_equipment\_growtype.NPK  
└ 气功师的职业特征在sprite\_character\_fighter\_effect.NPK  
  
┌ 男格斗家武器  
├ sprite\_character\_fighter\_atequipment\_weapon\_arm.NPK         机械臂铠  
├ sprite\_character\_fighter\_atequipment\_weapon\_boneclaw.NPK    骨爪  
├ sprite\_character\_fighter\_atequipment\_weapon\_boxglove.NPK    拳套  
├ sprite\_character\_fighter\_atequipment\_weapon\_claw.NPK        爪  
├ sprite\_character\_fighter\_atequipment\_weapon\_gauntlet.NPK    臂铠  
├ sprite\_character\_fighter\_atequipment\_weapon\_glove.NPK       手套  
├ sprite\_character\_fighter\_atequipment\_weapon\_knuckle.NPK     指虎  
└ sprite\_character\_fighter\_atequipment\_weapon\_tonfa.NPK       东方棍  
  
┌ 女格斗家武器  
├ sprite\_character\_fighter\_equipment\_weapon\_anubis.NPK        猫爪  
├ sprite\_character\_fighter\_equipment\_weapon\_arm.NPK           机械臂铠  
├ sprite\_character\_fighter\_equipment\_weapon\_boneclaw.NPK      骨爪  
├ sprite\_character\_fighter\_equipment\_weapon\_boxglove.NPK      拳套  
├ sprite\_character\_fighter\_equipment\_weapon\_catglove.NPK      猫手套  
├ sprite\_character\_fighter\_equipment\_weapon\_claw.NPK          爪  
├ sprite\_character\_fighter\_equipment\_weapon\_gauntlet.NPK      臂铠  
├ sprite\_character\_fighter\_equipment\_weapon\_glove.NPK         手套  
├ sprite\_character\_fighter\_equipment\_weapon\_knuckle.NPK       指虎  
└ sprite\_character\_fighter\_equipment\_weapon\_tonfa.NPK         东方棍  
  
-------------------------------------------------分割线-----------------------------------------------

# 5.神枪手

┌ 神枪手技能  
├ sprite\_character\_gunner\_effect.NPK                          神枪手技能特效  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_bullet.NPK                   其他 - 各种子弹  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_bullet\_exs.NPK               机械 - 毒蛇炮的子弹  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_c4remote.NPK                 战术 - C4远程炸弹  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_cannonball.NPK               大枪 - 加农炮  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_chargebuster.npk             战术 - 使用FM-31榴弹发射器时的特效  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_countershoot.NPK             花式 - 复仇反击  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_doublegunhawk.NPK            花式 - 双鹰回旋  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_dropbomblight.NPK            大枪 - 量子爆弹掉落特效  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_extruder.NPK                 大枪 - X-1压缩量子炮  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_fastshoot.NPK                花式 - 膝撞等特效  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_flamethrower.NPK             大枪 - M-3喷火器  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_flamethrowerboost.NPK        大枪 - 聚焦喷火器  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_flashmine.NPK                战术 - 闪光地雷  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_fm-31.npk                    大枪 - FM-31榴弹发射器  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_g1.NPK                       机械 - G-1科罗纳  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_g2.NPK                       机械 - G-2旋雷者  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_g3.NPK                       机械 - G-3捕食者  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_grenade.NPK                  战术 - 手雷 - 投掷  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_grenade\_boom.NPK             战术 - 手雷 - 爆炸  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_grenade\_reload.NPK           战术 - 手雷 - 填装  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_grenade\_ui.NPK               战术 - 手雷 - 残弹显示  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_hiteffect.NPK                其他 - 子弹的命中效果  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_laserriflecharge.NPK         大枪 - 激光炮  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_markofdeath.npk              花式 - 死亡标记  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_multiheadshot.NPK            花式 - 多重爆头  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_nielsniping.NPK              战术 - 尼尔狙击  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_shooteffect.NPK              其他 - 射击效果  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_shooteffect\_crossshot.NPK    战术 - 散弹枪  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_shooteffect\_randomshoot.NPK  花式 - 乱射/枪舞特效  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_shooteffect\_exs.NPK          机械 - Ex-S毒蛇炮的射击效果  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_sparrowfactory.NPK           机械 - 拦截机工厂  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_steyrheavyrifle.NPK          大枪 - 反坦克炮  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_subweapon.NPK                大枪 - 重火器  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_subweaponstuckdown.NPK       其他 - 加BUFF时候的特效  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_tread.NPK                    花式 - 踏射特效  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_uraniumbomb.NPK              大枪 - 量子爆弹爆炸特效  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_walkshoot.NPK                花式 - 移动射击特效  
├ sprite\_monster\_gunner\_exs.NPK                               机械 - Ex-S毒蛇炮  
├ sprite\_monster\_gunner\_ez8.NPK                               机械 - EZ-8自爆者  
├ sprite\_monster\_gunner\_fightingspirit.NPK                    机械 - 斗志之歌  
├ sprite\_monster\_gunner\_firerx78.NPK                          机械 - 红色破坏者  
├ sprite\_monster\_gunner\_headingrx78.NPK                       机械 - 钢铁机器人  
├ sprite\_monster\_gunner\_healrx78.NPK                          机械 - 修复者格莱/神力雷克斯  
└ sprite\_monster\_gunner\_rx78.NPK                              机械 - RX-78追击者  
  
┌ 男枪手技能  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_blackrose.NPK                战术 - 黑玫瑰战队  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_desperado.NPK                花式 - 疯狂屠戳  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_gaebolgpunch.NPK             机械 - 盖波加之拳  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_hiteffect\_suddendeath.NPK    花式 - 致死  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_radarstuckdown.NPK           大枪 - 卫星定位  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_redrose.NPK                  战术 - 玫瑰军团  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_satelaser.NPK                大枪 - 卫星射线  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_stinger.NPK                  大枪 - FM-92刺弹炮  
└ sprite\_monster\_gunner\_tempester.NPK                         机械 - 空战机械：风暴  
  
┌ 女枪手技能  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_ancienttrigger.NPK           大枪 - 远古粒子炮  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_atnapalmbomb.NPK             战术 - 光子爆弹  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_atstinger.NPK                大枪 - FM-92 mk2榴弹  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_attwingunblade.NPK           花式 - 双枪极舞刀  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_empstorm.NPK                 机械 - EMP磁暴  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_g0.NPK                       机械 - G-0战争领主  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_veiledcut.NPK                花式 - 隐匿切割  
└ sprite\_monster\_gunner\_tempesterat.NPK                       机械 - 空战机械：狂风  
  
┌ EX技能  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_airraidex.NPK                花式 - 回旋劫击、炽焰劫击  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_airraidex\_old.NPK            未知  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_blizzardthrowerboost.NPK     大枪 - 寒冰喷射器  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_blizzardthrowerboost\_female.NPK                 
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_blizzardthrowerboost\_male.NPK  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_c4ex.NPK                     战术 - C4飞速炸弹  
├ sprite\_monster\_gunner\_ez8ex.NPK                             机械 - Ez-10反击者  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_flashmineex.NPK              战术 - M-16地雷  
├ sprite\_character\_gunner\_effect\_multiheadshotex.NPK          花式 - 极限多重爆头  
└ sprite\_character\_gunner\_effect\_stingerex.NPK                大枪 - FM-92系列的小飞弹  
  
┌ 男枪手时装  
├ sprite\_character\_gunner\_equipment\_avatar\_belt.NPK           腰部   
├ sprite\_character\_gunner\_equipment\_avatar\_cap.NPK            帽子   
├ sprite\_character\_gunner\_equipment\_avatar\_coat.NPK           上衣   
├ sprite\_character\_gunner\_equipment\_avatar\_face.NPK           脸部   
├ sprite\_character\_gunner\_equipment\_avatar\_hair.NPK           头部   
├ sprite\_character\_gunner\_equipment\_avatar\_neck.NPK           胸部   
├ sprite\_character\_gunner\_equipment\_avatar\_pants.NPK          裤子   
├ sprite\_character\_gunner\_equipment\_avatar\_shoes.NPK          鞋子   
└ sprite\_character\_gunner\_equipment\_avatar\_skin.NPK           皮肤  
  
┌ 女枪手时装  
├ sprite\_character\_gunner\_atequipment\_avatar\_belt.NPK         腰部  
├ sprite\_character\_gunner\_atequipment\_avatar\_cap.NPK          帽子  
├ sprite\_character\_gunner\_atequipment\_avatar\_coat.NPK         上衣  
├ sprite\_character\_gunner\_atequipment\_avatar\_face.NPK         脸部  
├ sprite\_character\_gunner\_atequipment\_avatar\_hair.NPK         头部  
├ sprite\_character\_gunner\_atequipment\_avatar\_neck.NPK         胸部  
├ sprite\_character\_gunner\_atequipment\_avatar\_pants.NPK        裤子  
├ sprite\_character\_gunner\_atequipment\_avatar\_shoes.NPK        鞋子  
└ sprite\_character\_gunner\_atequipment\_avatar\_skin.NPK         皮肤  
  
┌ 男枪手职业特征在sprite\_character\_gunner\_equipment\_growtype.NPK  
├ 女枪手职业特征在sprite\_character\_gunner\_atequipment\_growtype.NPK  
└ 机械师的职业特征在sprite\_character\_gunner\_effect.NPK  
  
┌ 男枪手武器  
├ sprite\_character\_gunner\_equipment\_weapon\_auto.NPK           自动  
├ sprite\_character\_gunner\_equipment\_weapon\_bowgun.NPK         手弩  
├ sprite\_character\_gunner\_equipment\_weapon\_hcan.NPK           手炮  
├ sprite\_character\_gunner\_equipment\_weapon\_musket.NPK         步枪  
└ sprite\_character\_gunner\_equipment\_weapon\_rev.NPK            左轮  
  
┌ 女枪手武器  
├ sprite\_character\_gunner\_atequipment\_weapon\_auto.NPK         自动  
├ sprite\_character\_gunner\_atequipment\_weapon\_bowgun.NPK       手弩  
├ sprite\_character\_gunner\_atequipment\_weapon\_hcan.NPK         手炮  
├ sprite\_character\_gunner\_atequipment\_weapon\_musket.NPK       步枪  
└ sprite\_character\_gunner\_atequipment\_weapon\_rev.NPK          左轮  
  
-------------------------------------------------分割线-----------------------------------------------

# 6.法师

┌ 男法师技能  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atattack.npk                   通用 - 魔法球  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atbluedragonwill.npk           冰冻 - 冰魄锤击  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atbrokenarrow.npk              冰冻 - 冰魄之弓  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atchainlightning.npk           爆破 - 雷光链  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atconcentrate.npk              爆破 - 元素浓缩球  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atdarknessmantle.npk           爆破 - 黑暗禁域  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atdiehard.npk                  通用 - 不死之身死亡后的恢复特效  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atelementalbuster.npk          爆破 - 幻魔四重奏的攻击特效  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atelementalbuster\_dark.npk     爆破 - 幻魔四重奏的暗属性爆炸特效  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atelementalbuster\_fire.npk     爆破 - 幻魔四重奏的火属性爆炸特效  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atelementalbuster\_light.npk    爆破 - 幻魔四重奏的光属性爆炸特效  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atelementalbuster\_water.npk    爆破 - 幻魔四重奏的冰属性爆炸特效  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atelementalchange.npk          爆破 - 属性变换  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atelementalchange\_dark.npk     爆破 - 暗属性魔法炮攻击特效  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atelementalchange\_fire.npk     爆破 - 火属性魔法炮攻击特效  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atelementalchange\_light.npk    爆破 - 光属性魔法炮攻击特效  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atelementalchange\_water.npk    爆破 - 冰属性魔法炮攻击特效  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atelementalrain.npk            爆破 - 元素轰炸  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atelementalstrikeex\_dark.npk   爆破 - 暗属性的元素幻灭  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atelementalstrikeex\_fire.npk   爆破 - 火属性的元素幻灭  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atelementalstrikeex\_light.npk  爆破 - 光属性的元素幻灭  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atelementalstrikeex\_nothing.npk爆破 - 无属性的元素幻灭  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atelementalstrikeex\_water.npk  爆破 - 冰属性的元素幻灭  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atfallenblossoms.npk           冰冻 - 寒冰连枪  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atfirepillar.npk               通用 - 旋火盾  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atfireroad.npk                 爆破 - 地炎  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atflamecircle.npk              爆破 - 旋炎破  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atfrozenland.npk               冰冻 - 冰龙旋舞  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atholonglight.npk              通用 - 幽冥火  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_aticearea.npk                  爆破 - 冰晶之浴  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_aticechakram.npk               冰冻 - 千旋冰轮破的小冰轮攻击特效  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_aticechakram\_last.npk          冰冻 - 千旋冰轮破的大冰轮攻击特效  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_aticecrash.npk                 冰冻 - 旋冰穿刺  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_aticeelementalattack.npk       冰冻 - 冰之印的攻击特效  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_aticefieldex.npk               冰冻 - 千里冰封  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_aticeman.npk                   冰冻 - 极冰绽放  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_aticeorb.npk                   冰冻 - 冰凌破  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_aticeroad.npk                  冰冻 - 冰霜之径  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atlightningwall.npk            爆破 - 雷光屏障  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atmanaburst.npk                爆破 - 魔力燃烧的特效  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atpieceofice.npk               冰冻 - 破冰飞刃  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atpush.npk                     通用 - 擒拿掌  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atresonance.npk                冰冻 - 寒冰之境  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atteleport.npk                 通用 - 瞬移  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_attundrasoul.npk               冰冻 - 冰冻空间的特效  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atturnwindmill.npk             冰冻 - 冰魄旋枪  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atwatercannon.npk              通用 - 魔法冰球  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_atwindstrike.npk               通用 - 魔法旋风  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_crystalattack.npk              冰冻 - 冰晶坠  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_darkchange.npk                 爆破 - 暗域扩张  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_icesword.npk                   冰冻 - 冰魄剑  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_magiccannon.npk                爆破 - 生成魔法炮的特效  
└ sprite\_character\_mage\_effect\_magicshield.npk                爆破 - 元素环绕  
  
┌ 魔法师技能  
├ sprite\_character\_mage.NPK                                   魔道 - 驱散魔法  
├ sprite\_character\_mage\_effect.NPK                            魔法师技能特效  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_acidcloud.NPK                  魔道 - 魔道酸雨云  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_antigravity.NPK                魔道 - 反重力装置  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_aurashield.NPK                 战斗 - 魔法盾  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_bellatrix.NPK                  战斗 - 贝亚娜斗神  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_blackhole.NPK                  元素 - 黑洞  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_blackmantle.NPK                魔道 - 暗影斗篷  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_broomspin.NPK                  魔道 - 旋转扫把  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_chaser.NPK                     战斗 - 炫纹  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_chasersexplosion.NPK           战斗 - 贝亚娜炫纹  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_doubleswing.NPK                战斗 - 双重锤击  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_dragonspear.NPK                战斗 - 煌龙偃月  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_elementalchain.NPK             元素 - 元素点燃  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_elementalshower.NPK            元素 - 阿斯特雷风暴  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_enhancedmagicmissile.NPK       魔道 - 改良星星弹  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_equipbroom.NPK                 魔道 - 扫把装备特效  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_familiar\_blackcat.NPK          魔道 - 亲和暗影夜猫  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_familiar\_common.NPK            魔道 - 技能失败和成功的特效  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_familiar\_fluorescent.NPK       魔道 - 亲和光电鳗  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_familiar\_jackfrost.NPK         魔道 - 亲和冰霜雪人  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_familiar\_jol.NPK               魔道 - 亲和杰克南瓜  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_flamestrike.NPK                元素 - 烈焰冲击  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_flamestrike\_dust.NPK           元素 - 烈焰冲击的尘土  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_fluorecollider.NPK             魔道 - 电鳗碰撞机  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_frostheadidolevent.npk         65  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_fusioncraft.NPK                魔道 - 技艺融合  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_fusionchaser.NPK               战斗 - 炫纹融合   
├ sprite\_character\_mage\_effect\_heatingfurnace.NPK             魔道 - 暴炎加热炉  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_icefield.NPK                   元素 - 极冰盛宴  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_lavapotion.NPK                 魔道 - 熔岩药瓶  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_megadrill.NPK                  魔道 - 冰霜钻孔车  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_pinkrocketevent.npk            未知  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_pokethrow.NPK                  战斗 - 圆舞棍  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_powder.NPK                     魔道 - 寒冰粉和猛毒粉  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_randompiercestrike.NPK         战斗 - 流星闪影击  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_sacrificespirit.NPK            召唤 - 精灵献祭  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_shururu.NPK                    魔道 - 南瓜舒露露  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_strengthhandstrike.NPK         战斗 - 强袭流星打  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_successpremonition.NPK         魔道 - 成功预感  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_summonmonsteraura.NPK          召唤 - 召唤光环  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_summonmonsterreckless.NPK      召唤 - 召唤兽狂化  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_sweetcandybar.NPK              魔道 - 幸运棒棒糖  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_targetit.NPK                   召唤 - 魔力印记  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_thunderstrike.NPK              元素 - 天雷  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_timerbomb\_dark.npk             战斗 - 暗属性炫纹爆弹攻击特效  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_timerbomb\_fire.npk             战斗 - 火属性炫纹爆弹攻击特效  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_timerbomb\_light.npk            战斗 - 光属性炫纹爆弹攻击特效  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_timerbomb\_none.npk             战斗 - 无属性炫纹爆弹攻击特效  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_timerbomb\_water.npk            战斗 - 冰属性炫纹爆弹攻击特效  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_transformflapper.NPK           魔道 - 苍蝇拍  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_unsummonmonster.npk            召唤 - 解除召唤  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_wallofice.NPK                  元素 - 冰墙  
├ sprite\_monster\_casillas\_appear.NPK                          召唤 - 卡西亚斯出现效果  
├ sprite\_monster\_casillas\_body.NPK                            召唤 - 卡西亚斯身体  
├ sprite\_monster\_casillas\_moveslash.NPK                       召唤 - 卡西亚斯必杀剑千鬼杀  
├ sprite\_monster\_casillas\_slash.NPK                           召唤 - 卡西亚斯攻击特效  
├ sprite\_monster\_casillas\_swordrain.NPK                       召唤 - 卡西亚斯必杀剑地狱图  
├ sprite\_monster\_monsterflower.NPK                            召唤 - 魔界花袄索  
├ sprite\_monster\_spikeking.NPK                                召唤 - 精灵王  
├ sprite\_monster\_spikeking\_effect.NPK                         召唤 - 精灵王的攻击特效  
├ sprite\_monster\_spirit.NPK                                   召唤 - 精灵众  
└ sprite\_monster\_spirit\_fire\_higher.NPK                       召唤 - 火焰赫瑞克  
  
┌ EX技能  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_broomspinex.NPK                魔道 - 弹跳旋转扫把  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_disenchant.NPK                 元素 - 光电冰墙特效  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_flamevolcanovoid.NPK           元素 - 虚无火山  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_randompiercestrikeex.NPK       战斗 - 流星雷连击  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_swingex.NPK                    战斗 - 炫纹碎霸  
├ sprite\_monster\_soldier\_sandorexpellerex.NPK                 召唤 - 愤怒的桑德尔  
├ sprite\_monster\_spirit\_spiritex.NPK                          召唤 - EX下级精灵  
├ sprite\_character\_mage\_effect\_transformflapperex.NPK         魔道 - 超级苍蝇拍  
└ sprite\_character\_mage\_effect\_walloficeex.NPK                元素 - 光电冰墙特效  
  
┌ 男法师时装  
├ sprite\_character\_mage\_atequipment\_avatar\_belt.npk           腰部  
├ sprite\_character\_mage\_atequipment\_avatar\_cap.npk            帽子  
├ sprite\_character\_mage\_atequipment\_avatar\_coat.npk           衣服  
├ sprite\_character\_mage\_atequipment\_avatar\_face.npk           脸部  
├ sprite\_character\_mage\_atequipment\_avatar\_hair.npk           头部  
├ sprite\_character\_mage\_atequipment\_avatar\_neck.npk           胸部  
├ sprite\_character\_mage\_atequipment\_avatar\_pants.npk          裤子  
├ sprite\_character\_mage\_atequipment\_avatar\_shoes.npk          鞋子  
├ sprite\_character\_mage\_atequipment\_avatar\_skin.npk           皮肤  
└ sprite\_character\_mage\_atequipment\_face.npk                  也是脸部  
  
┌ 魔法师时装  
├ sprite\_character\_mage\_equipment\_avatar\_belt.NPK             腰部   
├ sprite\_character\_mage\_equipment\_avatar\_cap.NPK              帽子   
├ sprite\_character\_mage\_equipment\_avatar\_coat.NPK             衣服   
├ sprite\_character\_mage\_equipment\_avatar\_face.NPK             脸部   
├ sprite\_character\_mage\_equipment\_avatar\_hair.NPK             头部   
├ sprite\_character\_mage\_equipment\_avatar\_neck.NPK             胸部   
├ sprite\_character\_mage\_equipment\_avatar\_pants.NPK            裤子   
├ sprite\_character\_mage\_equipment\_avatar\_shoes.NPK            鞋子   
└ sprite\_character\_mage\_equipment\_avatar\_skin.NPK             皮肤  
  
┌ 魔法师职业特征  
├ sprite\_character\_mage\_equipment\_growtype.NPK  
└ 元素师的职业特征在sprite\_character\_mage\_effect.NPK  
  
┌ 男法师武器  
├ sprite\_character\_mage\_atequipment\_weapon\_pole.npk           棍棒  
├ sprite\_character\_mage\_atequipment\_weapon\_rod.npk            魔杖  
├ sprite\_character\_mage\_atequipment\_weapon\_spear.npk          矛  
└ sprite\_character\_mage\_atequipment\_weapon\_staff.npk          法杖  
  
┌ 魔法师武器  
├ sprite\_character\_mage\_equipment\_weapon\_broom.NPK            扫把  
├ sprite\_character\_mage\_equipment\_weapon\_pole.NPK             棍棒  
├ sprite\_character\_mage\_equipment\_weapon\_rod.NPK              魔杖  
├ sprite\_character\_mage\_equipment\_weapon\_spear.NPK            矛  
└ sprite\_character\_mage\_equipment\_weapon\_staff.NPK            法杖  
  
-------------------------------------------------分割线-----------------------------------------------

# 7.大叔

┌ 大叔技能  
├ sprite\_character\_priest\_effect.NPK                          大叔技能特效  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_antiairupper.NPK             驱魔 - 空斩打特效  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_apocalypse.NPK               启示 - 天启之珠  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_atomicsmash.NPK              驱魔 - 无双击  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_avengerawakening.npk         恶魔 - 末日审判者  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_avengerawakening\_attack.npk  恶魔 - 审判者的恶魔之爪特效  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_avengerawakening\_attack\_attack1\_2.npk   
├ sprite\_character\_priest\_effect\_avengerawakening\_dash.npk    恶魔 - 审判者的前冲攻击特效  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_awakening.npk                恶魔 - 变身为末日审判者时的特效  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_baekho.NPK                   驱魔 - 式神·白虎  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_battleauramastery.NPK        神击 - 普通攻击拳气  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_battleaxemastery.NPK         驱魔 - 斧头精通特效  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_bigbangpunch.NPK             神击 - 泯灭神击  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_bladeofpurewhite.NPK         启示 - 纯白之刃  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_bless.NPK                    启示 - 天使祝福  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_bluedragon.NPK               驱魔 - 苍龙逐日  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_chakraofcalmness.NPK         驱魔 - 脉轮·圣光和寒冰  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_chakraofpassion.NPK          驱魔 - 脉轮·烈焰  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_changehptomp.NPK             恶魔 - 化魔  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_chargeweapon.NPK             驱魔 - 空斩打蓄满力特效  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_choppinghammer.NPK           神击 - 破碎之锤  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_darkstrike.NPK               驱魔 - 黑暗切割  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_deflectwall.NPK              启示 - 圣光沁盾  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_devilstrike.npk              恶魔 - 审判者的攻击特效  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_disaster\_active.npk          恶魔 - 末日浩劫时的跃空特效  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_disaster\_exp.npk             恶魔 - 末日浩劫时的攻击特效  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_disaster\_fallingdown.npk     恶魔 - 末日浩劫时的空降特效  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_disaster\_ready.npk           恶魔 - 末日浩劫前的跃空特效  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_divinecrush.NPK              神击 - 圣拳锤击  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_divinelight.NPK              启示 - 圣光守护  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_earthquake.npk               恶魔 - 裂地锤  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_emblemofsafeguard.NPK        启示 - 守护纹章  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_enteringnirvana.NPK          驱魔 - 破魔符  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_execution.npk                恶魔 - 审判者执刑时的攻击特效  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_fallingsoul.npk              恶魔 - 堕落之魂  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_fastmove.npk                 恶魔 - 厄运之轮  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_flashglobe.NPK               启示 - 圣光球  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_fountainoflife.NPK           启示 - 生命源泉  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_galesmash.NPK                驱魔 - 疾风打  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_giantswing.NPK               驱魔 - 疾空旋风破  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_gloriousbless.NPK            启示 - 荣誉祝福  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_gorgeouscombination.NPK      神击 - 圣拳连击  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_grasphandofanger.NPK         恶魔 - 恶魔之手  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_hammerofcontrition.NPK       启示 - 忏悔之锤  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_healwind.NPK                 启示 - 圣愈之风  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_heavenlycombination.NPK      神击 - 神圣组合拳  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_hedgehog.npk                 恶魔 - 复仇之刺  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_highspeedslash.npk           恶魔 - 死亡切割  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_homerun.NPK                  驱魔 - 星落打  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_hotcross.NPK                 启示 - 圣光十字  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_hpmaxupparty.NPK             启示 - 天堂谐音  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_hpmaxuppersonal.NPK          启示 - 天籁之音  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_hurricaneroll.NPK            神击 - 极速飓风拳  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_hyunmoo.NPK                  驱魔 - 式神·玄武  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_judgement.NPK                启示 - 正义审判  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_machinegunjab.NPK            神击 - 刺拳猛击  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_oppressiontalisman.NPK       驱魔 - 压制符  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_oxcrash.NPK                  驱魔 - 断空锤击  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_pandemonium.npk              恶魔 - 地狱之门  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_powerofdarkness.npk          恶魔 - 黑暗权能  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_quakearea.NPK                驱魔 - 落凤锤  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_repeatedsmash.NPK            驱魔 - 狂乱锤击  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_revengeoflight.NPK           启示 - 光之复仇  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_ripper.npk                   恶魔 - 黑暗之触  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_risingarea.NPK               驱魔 - 升天阵  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_sacrificeofsoul.NPK          启示 - 灵魂牺牲  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_scythemastery.NPK            驱魔 - 镰刀精通特效  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_shadowboxer.NPK              神击 - 幻影分身  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_shikigami.NPK                驱魔 - 式神·殇  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_sidewind.NPK                 神击 - 瞬拳  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_slowheal.NPK                 启示 - 缓慢愈合  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_smasher.NPK                  神击 - 虎袭特效  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_spearofvictory.NPK           启示 - 胜利之矛  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_spincutter.npk               恶魔 - 回旋之镰  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_striking.NPK                 启示 - 武器祝福  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_throwweapon.NPK              驱魔 - 巨旋风  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_thunderbolttalisman.NPK      驱魔 - 落雷符  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_vermilionbirdtalisman.NPK    驱魔 - 朱雀符  
└ sprite\_character\_priest\_effect\_willdriver.NPK               神击 - 意念驱动  
  
┌ EX技能  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_deflectwallex.NPK            启示 - 双子沁盾  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_flashglobeex.NPK             启示 - 圣光琉璃碎  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_heavenlycombinationex.NPK    神击 - 破魂组合拳  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_hyunmooex.NPK                驱魔 - 式神·真玄武  
├ sprite\_character\_priest\_effect\_machinegunjabex.NPK          神击 - 刺拳狂击  
└ sprite\_character\_priest\_effect\_repeatedsmashex.NPK          驱魔 - 狂暴锤击  
  
┌ 大叔时装  
├ sprite\_character\_priest\_equipment\_avatar\_belt.NPK           腰部   
├ sprite\_character\_priest\_equipment\_avatar\_cap.NPK            帽子   
├ sprite\_character\_priest\_equipment\_avatar\_coat.NPK           上衣   
├ sprite\_character\_priest\_equipment\_avatar\_face.NPK           脸部   
├ sprite\_character\_priest\_equipment\_avatar\_hair.NPK           头发   
├ sprite\_character\_priest\_equipment\_avatar\_neck.NPK           胸部   
├ sprite\_character\_priest\_equipment\_avatar\_pants.NPK          裤子   
├ sprite\_character\_priest\_equipment\_avatar\_shoes.NPK          鞋子   
└ sprite\_character\_priest\_equipment\_avatar\_skin.NPK           皮肤   
  
┌ 大叔职业特征  
├ 驱魔师职业特征sprite\_character\_priest\_effect\_exorcist.NPK  
├ 蓝拳部分职业特征sprite\_character\_priest\_equipment\_growtype.NPK  
└ 圣骑职业特征和蓝拳拳头和部分技能的特效在sprite\_character\_priest\_effect.NPK  
  
┌ 大叔武器  
├ sprite\_character\_priest\_equipment\_weapon\_axe.NPK            战斧  
├ sprite\_character\_priest\_equipment\_weapon\_cross.NPK          十字架  
├ sprite\_character\_priest\_equipment\_weapon\_rosary.NPK         念珠  
├ sprite\_character\_priest\_equipment\_weapon\_scythe.NPK         镰刀  
└ sprite\_character\_priest\_equipment\_weapon\_totem.NPK          图腾  
  
-------------------------------------------------分割线-----------------------------------------------

# 8.暗夜使者技能

├ sprite\_character\_thief\_effect.NPK                           暗影使者技能特效  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_ambitionofballacre.NPK        死灵 - 巴拉克的野心  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_anklecut.NPK                  暗杀 - 碎踝  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_ballacre.NPK                  死灵 - 降临：暴君巴拉克  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_blackarea.NPK                 死灵 - 暗影蛛丝阵  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_blackwave.NPK                 死灵 - 吸魂暗劲波  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_blameofdead.NPK               死灵 - 死灵之怨  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_boneshield.NPK                死灵 - 骨盾  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_cursespear.NPK                死灵 - 诅咒之箭  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_darklure.NPK                  死灵 - 百鬼夜行  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_darknail.NPK                  死灵 - 死亡之爪  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_darkritual.NPK                死灵 - 暗黑仪式  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_darksoul.NPK                  死灵 - 暗魂波  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_doublepierce.NPK              迅捷 - 双刃穿刺  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_excelstrikeadd.NPK            迅捷 - 雷光刃影  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_flyingsquirrel.NPK            忍法：飞鼠  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_guillotine.NPK                死灵 - 巴拉克的愤怒  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_hurricane.NPK                 迅捷 - 剑刃风暴  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_nicolaszombie.NPK             死灵 - 驱使僵尸  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_phantomstrom.NPK              死灵 - 千魂祭  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_silverstream.NPK              迅捷 - 月轮舞  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_skintakeoff.NPK               忍术 - 忍法：影分身  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_sonicassault.NPK              迅捷 - 疾风乱舞  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_throwknife.NPK                忍术 - 手里剑  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_verticalspiral.NPK            迅捷 - 螺旋穿刺  
└ sprite\_character\_thief\_ui.NPK                               连击点和尼古拉斯的行动模式选择  
  
┌ EX技能  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_blackareaex.NPK               死灵 - 死灵之缚特效  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_blackwaveex.NPK               死灵 - 释魂暗劲波  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_blameofdeadex.NPK             死灵 - 死灵之缚  
├ sprite\_character\_thief\_effect\_chainsawex.NPK                迅捷 - 陨落螺旋刺  
└ sprite\_character\_thief\_effect\_verticalspiralex.NPK          迅捷 - 旋刃冲击  
  
┌ 暗夜使者时装  
├ sprite\_character\_thief\_equipment\_avatar\_belt.NPK            腰部  
├ sprite\_character\_thief\_equipment\_avatar\_cap.NPK             帽子  
├ sprite\_character\_thief\_equipment\_avatar\_coat.NPK            衣服  
├ sprite\_character\_thief\_equipment\_avatar\_face.NPK            脸部  
├ sprite\_character\_thief\_equipment\_avatar\_hair.NPK            头发  
├ sprite\_character\_thief\_equipment\_avatar\_neck.NPK            胸部  
├ sprite\_character\_thief\_equipment\_avatar\_pants.NPK           裤子  
├ sprite\_character\_thief\_equipment\_avatar\_shoes.NPK           鞋子  
└ sprite\_character\_thief\_equipment\_avatar\_skin.NPK            皮肤  
  
┌ 暗夜使者武器  
├ sprite\_character\_thief\_equipment\_weapon\_dagger.NPK          匕首  
├ sprite\_character\_thief\_equipment\_weapon\_twinswd.NPK         双剑  
└ sprite\_character\_thief\_equipment\_weapon\_wand.NPK            权杖   
  
┌ 暗夜使者职业特征  
└ 暗夜使者职业特征在sprite\_character\_thief\_effect.NPK  
  
-------------------------------------------------分割线----------------------------------------------  
黑暗武士 ，感谢 [花惢](http://bbs.exrpg.com/thread-147910-1-1.html" \t "https://www.cnblogs.com/imteach/p/_blank) ， [549365612](http://bbs.exrpg.com/thread-151196-1-1.html" \t "https://www.cnblogs.com/imteach/p/_blank)  提供   
  
暗黑武士时装文件同鬼剑士  
  
代码号:12900  
sprite\_character\_swordman\_equipment\_avatar\_coat.NPK         衣服  
代码号:11400  
sprite\_character\_swordman\_equipment\_avatar\_hair.NPK         头发  
代码号:12000  
sprite\_character\_swordman\_equipment\_avatar\_pants.NPK        裤子  
代码号:11600  
sprite\_character\_swordman\_equipment\_avatar\_shoes.NPK        鞋子  
  
  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect.NPK     上挑、暗影斩、暗影·波动剑、冥光斩、冥魂之陨  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_blastblood.NPK        暗劲爆发  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_bloodsword.NPK        破魂之刃  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_bloodyrave.NPK        灭魂封魔斩  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_chargecrash.NPK       暗影升龙击   
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_flowmindone.NPK       突刺  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_flowmindtwo.NPK       跃斩  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_ghostsidewind.NPK     暗影鞭  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_ghoststepslash.NPK    禁魂斩  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_gorecross.NPK         暗黑十字斩  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_grabblastblood.NPK    暗魂之手  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_illusionslash.NPK     魔影剑舞  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_kalla.NPK             冥炎破空斩  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_momentaryslash.NPK    破灭斩  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_moonslash.NPK        暗月斩  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_outragebreak.NPK     魔狱裂魂斩  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_rapidmoveslash.NPK   突刺  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_reflectguard.NPK     冥魂珠  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_shockwavearea.NPK    凝魂波动阵  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_dark\_hadouken.NPK    邪影·波动剑  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_triplestab.NPK       暗影三击剑  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_vaneslash.NPK        漩涡斩  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_wavespinarea.NPK     黑暗冥王阵  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_combostep.NPk      施放下一个阶段技能的效果  
以下三个我认不出是什么效果。  
sprite\_character\_demonicswordsman.NPK                这里面一片空白  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_ashenfork.NPK  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_hopsmash.NPK  
  
下面的四个技能我猜测nx是想在二觉的时候给黑骑一个提升。（纯属个人猜测）  
  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_flowmindthree.NPK     流心升  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_tripleslash.NPK      五段斩  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_flowmindpowerup.NPK  流心狂  
sprite\_character\_demonicswordsman\_effect\_jumpattackmulti.NPK   太刀精通特效

# 9.更新

本帖最后由 咲Saki-Saki 于 2013-11-14 20:42 编辑  
  
┌ sprite\_common\_activestatus.NPK                              异常状态效果  
├ sprite\_common\_changedeffect.NPK                             武器特效符文  
├ sprite\_common\_commoneffect.NPK                              很常见特效  
├ sprite\_common\_commoneffect\_avenger\_aimpoint.npk             审判者使用天灾降临时的准心魔法阵  
├ sprite\_common\_commoneffect\_cure.NPK                         净化特效  
├ sprite\_common\_commoneffect\_forcefield.NPK                   常见特效  
├ sprite\_common\_commoneffect\_new\_superarmor.NPK               受远程攻击后霸体化效果  
├ sprite\_common\_commoneffect\_status\_effect.NPK                一些Buff和Debuff的效果  
├ sprite\_common\_digit.NPK                                     等级数字  
├ sprite\_common\_etc.NPK                                       常见贴图,如BOSS坐标、伤害数字等  
├ sprite\_common\_hiteffect.NPK                                 物理攻击命中效果  
├ sprite\_common\_hiteffect\_age 12.NPK                          少儿版物理攻击命中效果  
├ sprite\_common\_hiteffect\_china.NPK                           法师水浒时装的云  
├ sprite\_common\_hiteffect\_elementalhiteffect.NPK              元素属性攻击特效  
└ sprite\_common\_hiteffect\_optionaldamagerate.NPK              击中效果  
  
-------------------------------------------------分割线-----------------------------------------------  
  
┌ sprite\_pet\_common.NPK                                       宠物通用效果  
├ sprite\_pet\_falcon.NPK                                       未知宠物鹰  
├ sprite\_creature\_amy.NPK                                     亚米  
├ sprite\_creature\_aquajello.NPK                               冰翼之魂  
├ sprite\_creature\_bakal.NPK                                   迷你巴卡尔  
├ sprite\_creature\_balam.NPK                                   巴拉姆  
├ sprite\_creature\_belz.NPK                                    贝雷斯  
├ sprite\_creature\_belzebe.NPK                                 贝雷斯普  
├ sprite\_creature\_belzebuite.NPK                              贝雷斯普特  
├ sprite\_creature\_berith.NPK                                  比利士  
├ sprite\_creature\_bobo.NPK                                    波比  
├ sprite\_creature\_botis.NPK                                   波提斯  
├ sprite\_creature\_bonnybunny.NPK                              金钱兔  
├ sprite\_creature\_bronzepig.NPK                               铜色猪  
├ sprite\_creature\_camelcricket.NPK                            蟋蟀  
├ sprite\_creature\_charp.NPK                                   红色蛇虫  
├ sprite\_creature\_chinadragon.NPK                             冰息蓝龙和冰息红龙  
├ sprite\_creature\_chn\_defense\_town\_goblin.NPK                 迷你哥布林  
├ sprite\_creature\_chowchow.NPK                                金毛球  
├ sprite\_creature\_common.NPK                                  宠物的一些特效文件  
├ sprite\_creature\_dragon.NPK                                  虚祖蓝漓龙和虚祖绿蛟龙  
├ sprite\_creature\_earthgoblin.NPK                             大地哥布林  
├ sprite\_creature\_elbon.NPK                                   伊尔本  
├ sprite\_creature\_faras.NPK                                   佛拉斯  
├ sprite\_creature\_girlsday.NPK                                女生  
├ sprite\_creature\_glasya.NPK                                  格剌希亚拉波斯  
├ sprite\_creature\_goldpig.NPK                                 金色猪  
├ sprite\_creature\_haagenti.NPK                                哈艮地  
├ sprite\_creature\_halphas.NPK                                 红色蛇虫进化 哈帕斯  
├ sprite\_Creature\_Hellhound.NPK                               地狱猎犬  
├ sprite\_creature\_ignis.NPK                                   炎翼之魂  
├ sprite\_creature\_launchergirl.NPK                            兔精灵卫队长月蝉和兔精灵战士灵芸  
├ sprite\_creature\_littletiger.NPK                             可爱虎和淘气虎  
├ sprite\_creature\_marbas.NPK                                  玛巴斯  
├ sprite\_creature\_nazarl.NPK                                  纳扎鲁  
├ sprite\_creature\_ox.NPK                                      憨憨牛  
├ sprite\_Creature\_panda.NPK                                   吉祥熊猫  
├ sprite\_creature\_pentabas.NPK                                佛尔卡斯  
├ sprite\_creature\_petit\_alex.NPK                              小夜叉  
├ sprite\_Creature\_Petit\_Ashcore.NPK                           小火龙  
├ sprite\_creature\_petit\_assaulter.NPK                         小牛怪  
├ sprite\_Creature\_Petit\_Itrenog.NPK                           小震龙  
├ sprite\_creature\_petit\_lotus.NPK                             小罗特斯  
├ sprite\_creature\_petit\_marpissa.NPK                          小蜘蛛  
├ sprite\_Creature\_Petit\_Nagor.NPK                             小黑龙  
├ sprite\_Creature\_Petit\_Nemaug.NPK                            小金龙  
├ sprite\_creature\_petit\_skeleton.NPK                          小骷髅  
├ sprite\_creature\_petit\_tiger.NPK                             小寒冰虎  
├ sprite\_creature\_phoenix.NPK                                 菲尼克斯  
├ sprite\_creature\_psy.NPK                                     迷你思密达  
├ sprite\_creature\_rat\_female.NPK                              淘气鼠  
├ sprite\_creature\_rat\_male.NPK                                欢乐鼠  
├ sprite\_creature\_raum.NPK                                    劳姆  
├ sprite\_creature\_reva\_crusader.NPK                           纸片人圣骑  
├ sprite\_creature\_reva\_necro.NPK                              纸片人死灵  
├ sprite\_creature\_reva\_nenma.NPK                              纸片人气功师  
├ sprite\_creature\_reva\_ranger.NPK                             纸片人漫游  
├ sprite\_creature\_reva\_soul.NPK                               纸片人鬼泣  
├ sprite\_creature\_reva\_witch.NPK                              纸片人魔道  
├ sprite\_creature\_rudolph.NPK                                 叮叮和当当  
├ sprite\_creature\_sdcharacters\_fighter.NPK                    迷你气功师  
├ sprite\_creature\_sdcharacters\_fighterat.NPK                  迷你男气功  
├ sprite\_creature\_sdcharacters\_ghostknight.NPK                迷你鬼泣  
├ sprite\_creature\_sdcharacters\_gunner.NPK                     迷你漫游  
├ sprite\_creature\_sdcharacters\_gunnerat.NPK                   迷你女漫  
├ sprite\_creature\_sdcharacters\_mage.NPK                       迷你魔道  
├ sprite\_creature\_sdcharacters\_priest.NPK                     迷你圣骑  
├ sprite\_creature\_sdcharacters\_thief.NPK                      迷你死灵  
├ sprite\_creature\_silverpig.NPK                               银色猪  
├ sprite\_creature\_sledgerudolph.NPK                           乘雪橇的叮叮和当当  
├ sprite\_creature\_spiritgoblin.NPK                            精灵哥布林  
├ sprite\_creature\_tcgfairy.NPK                                小精灵TCGW和TCGE  
├ sprite\_creature\_unicorn.NPK                                 星光独角兽  
├ sprite\_creature\_valefor.NPK                                 华利弗  
└ sprite\_creature\_zagan.NPK                                   撒共  
  
-------------------------------------------------分割线-----------------------------------------------  
  
┌ sprite\_item.NPK                                             物品图标  
├ sprite\_item\_avatar\_atfighter.NPK                            男格斗时装图标  
├ sprite\_item\_avatar\_atgunner.NPK                             女神枪手时装图标  
├ sprite\_item\_avatar\_atmage.npk                               男法师时装图标  
├ sprite\_item\_avatar\_common.NPK                               通用时装图标  
├ sprite\_item\_avatar\_fighter.NPK                              格斗家时装图标  
├ sprite\_item\_avatar\_gunner.NPK                               男神枪手时装图标  
├ sprite\_item\_avatar\_mage.NPK                                 魔法师时装图标  
├ sprite\_item\_avatar\_priest.NPK                               圣职者时装图标  
├ sprite\_item\_avatar\_swordman.NPK                             鬼剑士时装图标  
├ sprite\_item\_avatar\_thief.NPK                                暗夜使者时装图标  
├ sprite\_item\_common.NPK                                      装备图标（地雷和落石机关）  
├ sprite\_item\_creature.NPK                                    宠物相关图标  
├ sprite\_item\_emblem.NPK                                      装备徽章图标  
├ sprite\_item\_nametag.NPK                                     名称装饰卡  
├ sprite\_item\_stackable.NPK                                   消耗、材料、任务、商城道具等图标  
├ sprite\_item\_throwitem.NPK                                   投掷道具的投掷效果  
├ sprite\_item\_title.NPK                                       称号的佩戴效果和图标  
├ sprite\_item\_weapon\_fighter.NPK                              格斗家武器图标  
├ sprite\_item\_weapon\_gunner.NPK                               神枪手武器图标  
├ sprite\_item\_weapon\_mage.NPK                                 魔法师武器图标  
├ sprite\_item\_weapon\_priest.NPK                               圣职者武器图标  
├ sprite\_item\_weapon\_swordman.NPK                             鬼剑士武器图标  
└ sprite\_item\_weapon\_thief.NPK                                暗夜使者武器图标  
  
-------------------------------------------------分割线-----------------------------------------------  
  
┌ sprite\_worldmap.NPK                                         副本选择的背景  
├ sprite\_worldmap\_act1.NPK                                    洛兰和格兰之森的地图选择  
├ sprite\_worldmap\_act2.NPK                                    天空之城的地图选择  
├ sprite\_worldmap\_act3.NPK                                    天帷巨兽神殿的地图选择  
├ sprite\_worldmap\_act4.NPK                                    暗黑城的地图选择  
├ sprite\_worldmap\_act5.NPK                                    万年雪山的地图选择  
├ sprite\_worldmap\_act6.NPK                                    诺斯玛尔的地图选择  
├ sprite\_worldmap\_act7.NPK                                    安特贝鲁峡谷的地图选择  
├ sprite\_worldmap\_impossible.NPK                              异次元裂缝的地图选择  
├ sprite\_worldmap\_selectdungeonslot.NPK                       新版副本选择  
├ sprite\_worldmap\_selectdungeonslot\_advancealtar.NPK          守护者祭坛的地图选择  
├ sprite\_worldmap\_towers.NPK                                  亡者峡谷的地图选择  
├ sprite\_worldmap\_village\_cartel.NPK                          陌路者要塞的地图选择  
├ sprite\_worldmap\_village\_gbl.NPK                             堕落之殿的地图选择  
├ sprite\_worldmap\_village\_grim.NPK                            格兰之森山麓的地图选择  
└ sprite\_worldmap\_village\_moonlightpub.NPK                    月光酒吧的地图选择  
  
-------------------------------------------------分割线-----------------------------------------------

# 10.地图

┌ sprite\_map.NPK                                              地图背景相关（赛利亚房间）  
├ sprite\_map\_act2.NPK                                         天空之城区域的置物  
├ sprite\_map\_act2\_amon.NPK                                    天空之城亚蒙区域的背景  
├ sprite\_map\_act2\_fountain.NPK                                天空之城区域的喷泉  
├ sprite\_map\_act2\_ocean.NPK                                   天空之海的背景  
├ sprite\_map\_act2\_sepa.NPK                                    天空之城世帕罗塔的背景  
├ sprite\_map\_act3.NPK                                         天帷巨兽区域的背景和置物  
├ sprite\_map\_act3\_gbl\_breeding.npk                            树精繁殖地的背景和置物  
├ sprite\_map\_act3\_gbl\_goddess\_temple.npk                      GBL教女神殿的背景和置物  
├ sprite\_map\_act3\_gblaradsociety.NPK                          堕落之殿区域的背景和置物  
├ sprite\_map\_act4.NPK                                         暗黑城区域的置物  
├ sprite\_map\_act4\_darkelfcemetary.NPK                         暗精灵墓地的背景  
├ sprite\_map\_act4\_kingsruins.NPK                              王之遗迹的背景  
├ sprite\_map\_act4\_magmacave.NPK                               熔岩穴的的背景  
├ sprite\_map\_act4\_marpissalair.NPK                            蜘蛛洞穴的背景  
├ sprite\_map\_act4\_noirpera.NPK                                诺斯佩尔的背景  
├ sprite\_map\_act4\_screamingcave.NPK                           悲鸣洞穴的背景  
├ sprite\_map\_act4\_shadowmaze.NPK                              暗影迷宫的背景  
├ sprite\_map\_act4\_shallowkeep.NPK                             浅栖之地的背景  
├ sprite\_map\_act4\_underfoot.NPK                               暗黑城地面  
├ sprite\_map\_act5.NPK                                         万年雪山区域背景  
├ sprite\_map\_act5\_scasalair.NPK                               斯卡萨之巢的背景  
├ sprite\_map\_act6.NPK                                         青面修罗·洛兹贝伦的毒泡  
├ sprite\_map\_act6\_astraythief.NPK                             堕落的盗贼的背景和置物  
├ sprite\_map\_act6\_astraythief\_breakableobject.NPK             堕落的盗贼可破坏的置物  
├ sprite\_map\_act6\_bloodbutterfly.NPK                          血蝴蝶之舞的背景  
├ sprite\_map\_act6\_bloodbutterfly\_flowertrap.NPK               血蝴蝶之舞的置物  
├ sprite\_map\_act6\_bloodbutterfly\_holetrap.NPK                 血蝴蝶之舞的置物  
├ sprite\_map\_act6\_bloodbutterfly\_object.NPK                   血蝴蝶之舞的置物  
├ sprite\_map\_act6\_bloodbutterfly\_sandtarp.NPK                 血蝴蝶之舞的置物  
├ sprite\_map\_act6\_bloodbutterfly\_treetrap.NPK                 血蝴蝶之舞的置物  
├ sprite\_map\_act6\_leshphon.NPK                                苦痛之村的背景  
├ sprite\_map\_act6\_suspicion.NPK                               疑惑之村的背景  
├ sprite\_map\_act6\_suspicion\_object.NPK                        疑惑之村的背景和置物  
├ sprite\_map\_act6\_suspicion\_object\_coalwaggon.NPK             疑惑之村的背景和置物  
├ sprite\_map\_act6\_temptation.NPK                              迷乱之村哈穆林背景和置物  
├ sprite\_map\_act6\_temptation\_breakableobject.NPK              迷乱之村哈穆林可破坏置物  
├ sprite\_map\_act7\_antberadd\_day.NPK                           追击歼灭战的置物  
├ sprite\_map\_act7\_antberadd\_night.NPK                         夜间袭击战的置物  
├ sprite\_map\_act7\_antberadd\_tent.NPK                          补给线阻断战的置物  
├ sprite\_map\_act7\_fieldday.NPK                                根特东门的背景和置物  
├ sprite\_map\_act7\_fieldnight.NPK                              根特南门的背景和置物  
├ sprite\_map\_act7\_rampart2.NPK                                根特南门的背景和可破坏置物  
├ sprite\_map\_act7\_rampart.NPK                                 根特东门的背景和可破坏置物  
├ sprite\_map\_act7\_rampart\_cannon.NPK                          根特的各种坦克车  
├ sprite\_map\_act7\_supplycut.NPK                               补给线阻断战的置物  
├ sprite\_map\_act8\_background.NPK                              海上列车的背景  
├ sprite\_map\_act8\_ghosttrain.NPK                              幽灵列车的背景置物  
├ sprite\_map\_act8\_pirateonthetrain.NPK                        列车上的海贼的置物  
├ sprite\_map\_act8\_seatrainretaking.NPK                        夺回西部线的置物  
├ sprite\_map\_advancealtar.NPK                                 守护者祭坛的背景和置物  
├ sprite\_map\_alfhlyra.NPK                                     阿法利亚城镇的背景和置物  
├ sprite\_map\_antber.NPK                                       追击歼灭战的背景  
├ sprite\_map\_arden.npk                                        决战之都阿登高地的背景和置物  
├ sprite\_map\_breakableobject.NPK                              各种可破坏的置物  
├ sprite\_map\_breakableobject\_actiontree.NPK                   未知置物  
├ sprite\_map\_breakableobject\_actiontreerenew.NPK              格兰之森的树  
├ sprite\_map\_breakableobject\_charnakridge.NPK                 哥布林投石车  
├ sprite\_map\_breakableobject\_eventbarrier.NPK                 栅栏  
├ sprite\_map\_breakableobject\_fairy.NPK                        补给精灵和BUFF  
├ sprite\_map\_breakableobject\_grenselos.NPK                    格林赛罗斯战场的可破坏置物  
├ sprite\_map\_breakableobject\_magmacave.NPK                    熔岩穴的可破坏置物  
├ sprite\_map\_breakableobject\_seagrass.NPK                     天空之城的海草  
├ sprite\_map\_breakableobject\_skycastle.NPK                    天空之城的可破坏置物  
├ sprite\_map\_breakableobject\_stonepillar.NPK                  格兰之森的石柱  
├ sprite\_map\_breakableobject\_underfoot.NPK                    暗黑城的可破坏置物  
├ sprite\_map\_chaos.NPK                                        未知  
├ sprite\_map\_chaostest.NPK                                    未知  
├ sprite\_map\_church.NPK                                       未知  
├ sprite\_map\_cutscene.NPK                                     城镇地图的切换画面和副本进入画面  
├ sprite\_map\_dimentiongate.NPK                                暗黑城异次元裂缝门口背景  
├ sprite\_map\_dimentiongate\_bakalcastle.npk                    巴卡尔之城的背景和置物  
├ sprite\_map\_dimentiongate\_blackearth\_background.npk          黑暗大地的背景  
├ sprite\_map\_dimentiongate\_blackearth\_gate.npk                黑暗大地的副本门  
├ sprite\_map\_dimentiongate\_blackearth\_object.npk              黑暗大地的置物  
├ sprite\_map\_dimentiongate\_blackearth\_tile.npk                黑暗大地的地面  
├ sprite\_map\_dimentiongate\_cosmofiend.npk                     异界之缝的背景和置物  
├ sprite\_map\_disguiser.NPK                                    未知  
├ sprite\_map\_elvengard.npk                                    艾尔文防线的背景和置物  
├ sprite\_map\_event.NPK                                        2009年国庆旗子  
├ sprite\_map\_event\_2008sinhan.NPK                             HF活动  
├ sprite\_map\_event\_2008xmas.NPK                               圣诞节的旅馆  
├ sprite\_map\_event\_2009gmarket.NPK                            HF活动  
├ sprite\_map\_event\_2009newyear.NPK                            DNF三周年蛋糕垫底  
├ sprite\_map\_event\_2009newyear\_seriaroom.NPK                  2009年春节时的旅馆  
├ sprite\_map\_event\_2010cokacola.npk                           HF活动  
├ sprite\_map\_event\_2010SoloDay.NPK                            DNF2010光棍节凯丽强化打折横幅  
├ sprite\_map\_event\_2010sonye.npk                              HF活动  
├ sprite\_map\_event\_2011\_event\_dungeon.NPK                     人偶工厂  
├ sprite\_map\_event\_2011child.npk                              HF活动  
├ sprite\_map\_event\_2011christmas.npk                          HF活动  
├ sprite\_map\_event\_2011summer.npk                             HF活动  
├ sprite\_map\_event\_atgunner\_board.NPK                         女枪手铜像  
├ sprite\_map\_event\_c\_event.NPK                                抉择之泽的气球  
├ sprite\_map\_event\_chn\_3th\_birthday\_firework.NPK              DNF三周年时旅馆的烟火  
├ sprite\_map\_event\_chn\_4th\_birthday\_firework.npk              DNF四周年时旅馆的烟火  
├ sprite\_map\_event\_chn\_2010\_lunar\_new\_year.NPK                2010年春节旅馆  
├ sprite\_map\_event\_chn\_2011\_d\_day\_event.NPK                   2011年6月倒计时迎接70级版本时的旅馆  
├ sprite\_map\_event\_chn\_2011\_heart\_of\_jarbro\_banner.NPK        三倍袖珍罐的旗子  
├ sprite\_map\_event\_chn\_dday\_innovation.NPK                    2012年6月第三季革新倒计时的旅馆  
├ sprite\_map\_event\_chn\_lunar\_new\_year.NPK                     DNF春节旅馆装饰  
├ sprite\_map\_event\_chn\_toy.NPK                                人偶工厂副本门  
├ sprite\_map\_event\_dnf5thyear.npk                             HF五周年时旅馆的烟火  
├ sprite\_map\_event\_dnf6thyear.npk                             HF六周年时旅馆的烟火  
├ sprite\_map\_event\_halloween.NPK                              DNF万圣节旅馆  
├ sprite\_map\_event\_j\_event.npk                                HF活动  
├ sprite\_map\_event\_superschool.NPK                            HF活动  
├ sprite\_map\_gent.NPK                                         根特城镇的背景和置物  
├ sprite\_map\_goblinkingdom.NPK                                哥布林王国的置物  
├ sprite\_map\_grenselos.NPK                                    格林赛罗斯战场的背景  
├ sprite\_map\_guildagit.NPK                                    未知  
├ sprite\_map\_haze.npk                                         雾都赫伊斯的背景和置物  
├ sprite\_map\_hellmap.NPK                                      深渊恶魔的背景（远景）     
├ sprite\_map\_hendonmyre.NPK                                   赫顿玛尔城镇的背景和置物  
├ sprite\_map\_hendonmyre\_pvp.NPK                               决斗场练习模式的背景  
├ sprite\_map\_lufthafen.NPK                                    鲁夫特悬空海港的背景  
├ sprite\_map\_minimap.NPK                                      小地图  
├ sprite\_map\_npc.NPK                                          NPC站街时的外观  
├ sprite\_map\_pathgate.NPK                                     格兰之森区域的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_act2.NPK                                天空之城区域的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_act3.NPK                                天帷巨兽区域的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_act3\_gbl\_breeding.npk                   树精繁殖地的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_act4.NPK                                暗黑城区域的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_act5.NPK                                万年雪山区域的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_act5\_coldboy.NPK                        冰心的某块石头  
├ sprite\_map\_pathgate\_act6.NPK                                堕落的盗贼的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_act6\_bloodbutterfly.NPK                 血蝴蝶之舞的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_act6\_leshphon.NPK                       苦痛之村的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_act6\_suspicion.NPK                      疑惑之村的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_act6\_temptation.NPK                     迷乱之村哈穆林的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_act7\_dayfield.NPK                       追击歼灭战的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_act7\_nightfield.NPK                     夜间袭击战的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_act7\_rampart2.NPK                       根特南门的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_act7\_rampart.NPK                        根特东门的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_act7\_supplycut.NPK                      补给线阻断战的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_act8\_arden.npk                          决战之都阿登高地的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_act8\_haze.npk                           雾都赫尔斯的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_act8\_ghosttrain.NPK                     幽灵列车的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_act8\_pirateonthetrain.NPK               列车上的海贼的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_act8\_seatrainretaking.NPK               夺回西部线的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_act8\_testtrain.NPK                      幽灵列车的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_dimensiongate.NPK                       异界之缝的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_gbosstower.NPK                          领主之塔的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_helldungeon.NPK                         深渊恶魔的柱子  
├ sprite\_map\_pathgate\_towerofbloodyfight.NPK                  无尽的祭坛的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_towerofdespair.npk                      绝望之塔的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_town\_cartelarad.NPK                     陌路者要塞的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_town\_gblarad.NPK                        堕落之殿的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_town\_grim.NPK                           南部溪谷的副本门  
├ sprite\_map\_pathgate\_town\_moonlightpub.NPK                   月光酒吧的副本门  
├ sprite\_map\_realskycastle.NPK                                蠕动之城的背景和置物  
├ sprite\_map\_shonan.npk                                       索喃城镇的背景和置物  
├ sprite\_map\_shonan\_tournament.npk                            天下第一武道会的背景和置物  
├ sprite\_map\_stormpass.NPK                                    斯顿雪域城镇的背景和置物  
├ sprite\_map\_title.NPK                                        城镇中地图切换和进副本时的标题   
├ sprite\_map\_title\_towerofdespair.npk                         绝望之塔每层的横幅  
├ sprite\_map\_tower\_gbosstower.NPK                             领主之塔背景和置物  
├ sprite\_map\_tower\_towerofultimate.NPK                        极限祭坛背景和置物  
├ sprite\_map\_towers\_deadtower.NPK                             死亡之塔背景和置物  
├ sprite\_map\_towers\_gbosstower.NPK                            领主之塔背景和置物  
├ sprite\_map\_towers\_illusiontower.NPK                         迷妄之塔背景和置物  
├ sprite\_map\_towers\_towerofultimate.NPK                       极限祭坛背景和置物  
├ sprite\_map\_towers\_towerofbloodyfight.NPK                    无尽的祭坛背景置物  
├ sprite\_map\_towers\_towerofbloodyfight\_tile.NPK               无尽的祭坛脚下地图  
├ sprite\_map\_towers\_towerofdespair\_downstairs.npk             绝望之塔上方的背景和置物  
├ sprite\_map\_towers\_towerofdespair\_upstairs.npk               绝望之塔下方的背景和置物  
├ sprite\_map\_trap.NPK                                         毒沼和悲鸣草一类的陷阱置物  
├ sprite\_map\_trap\_eyeofobserver.NPK                           暗影迷宫的某眼睛  
├ sprite\_map\_trap\_goblinbunker.NPK                            哥布林碉堡  
├ sprite\_map\_trap\_grenselosbunker.NPK                         格林赛罗斯战场的碉堡  
├ sprite\_map\_village.NPK                                      堕落之殿副本的可破坏置物  
├ sprite\_map\_village\_aganzo.NPK                               月光酒馆的背景  
├ sprite\_map\_village\_bwanga.NPK                               布万加的修炼场的背景和置物  
├ sprite\_map\_village\_cartel\_object.NPK                        绿都格罗兹尼的置物  
├ sprite\_map\_village\_cartel\_object\_groznyinside.NPK           绿都格罗兹尼的置物  
├ sprite\_map\_village\_cartel\_object\_groznyoutside.NPK          绿都格罗兹尼的背景  
├ sprite\_map\_village\_cartel\_object\_odesa.NPK                  热血八番街的背景和置物  
├ sprite\_map\_village\_cartel\_tile.NPK                          绿都格罗兹尼的背景  
├ sprite\_map\_village\_cartel\_westcoast.NPK                     坦克碉堡  
├ sprite\_map\_village\_church.NPK                               未知地图的背景置物  
├ sprite\_map\_village\_grim.NPK                                 未知地图的置物  
├ sprite\_map\_village\_grim\_new\_image\_new\_teil.NPK              未知地图的置物  
├ sprite\_map\_village\_grim\_new\_image\_objcet.NPK                未知地图的置物  
├ sprite\_map\_village\_grim\_new\_image\_old\_teil.NPK              未知地图的置物  
└ sprite\_map\_warfare.npk                                      竞技大赛的背景  
  
-------------------------------------------------分割线-----------------------------------------------

# 11.怪物

┌ sprite\_monster.NPK                                          怪物相关标记和头像  
├ sprite\_monster\_act8\_bigghost\_flu.NPK                        巨灵布鲁  
├ sprite\_monster\_act8\_chiefsars.NPK                           恶灵众  
├ sprite\_monster\_act8\_chiefsars\_crow.NPK                      恶灵乌鸦  
├ sprite\_monster\_act8\_chiefsars\_die.NPK                       恶灵雾团  
├ sprite\_monster\_act8\_chiefsars\_missile.NPK                   恶灵机长  
├ sprite\_monster\_act8\_chiefsars\_soultornado.NPK               恶灵特效  
├ sprite\_monster\_act8\_congcong.NPK                            小美人鱼空空伊  
├ sprite\_monster\_act8\_crokhan.NPK                             鳄鱼众  
├ sprite\_monster\_act8\_dark\_ghost.NPK                          黑暗恶灵  
├ sprite\_monster\_act8\_mermadia.NPK                            人鱼众  
├ sprite\_monster\_act8\_merman.NPK                              鱼人众  
├ sprite\_monster\_act8\_turtle.NPK                              海龟众  
├ sprite\_monster\_act8\_wooden\_doll.NPK                         木质木偶众  
├ sprite\_monster\_act8\_zombie\_marine.NPK                       僵尸冲锋队员  
├ sprite\_monster\_advancealtar.NPK                             守护者祭坛的怪物  
├ sprite\_monster\_airsword.npk                                 63  
├ sprite\_monster\_albert.npk                                   阿尔伯特  
├ sprite\_monster\_ancient.NPK                                  暴戾搜捕团祭司众和暗精灵僵尸众  
├ sprite\_monster\_ant.NPK                                      蚂蚁众  
├ sprite\_monster\_apc.npk                                      14、38、43、82  
├ sprite\_monster\_apc\_sand\_doll.npk                            84  
├ sprite\_monster\_arad.NPK                                     堕落之殿的一些人形怪  
├ sprite\_monster\_babydragon.NPK                               斯卡萨幼龙和弗利特  
├ sprite\_monster\_bantu.NPK                                    班图众  
├ sprite\_monster\_bantu\_beastmaster.NPK                        驯兽师鲁乌格  
├ sprite\_monster\_bee.NPK                                      蜜蜂众  
├ sprite\_monster\_blood\_an\_agaress.NPK                         祭坛死神阿加雷斯  
├ sprite\_monster\_blood\_an\_chariot.NPK                         地狱哥布林战车  
├ sprite\_monster\_blood\_an\_propeller.NPK                       地狱哥布林直升机  
├ sprite\_monster\_bloodmoon\_zetes.NPK                          祭坛骑士泽忒斯  
├ sprite\_monster\_bloodybutterfly\_bloodybutterfly.NPK          血蝴蝶众  
├ sprite\_monster\_bloodybutterfly\_mosqueen.NPK                 诺丝克尔  
├ sprite\_monster\_bwanga.NPK                                   布万加  
├ sprite\_monster\_cartel.NPK                                   有关卡特勒组织的怪物  
├ sprite\_monster\_cartel\_cypher.NPK                            魔雷麦瑟·莫纳亨  
├ sprite\_monster\_cartel\_launcher.NPK                          火箭炮塔  
├ sprite\_monster\_cartel\_mafia.NPK                             棍子男众  
├ sprite\_monster\_cartel\_nife\_clraes.NPK                       奈普·克拉斯  
├ sprite\_monster\_cartel\_rocketman.NPK                         火箭侠  
├ sprite\_monster\_cartel\_smokegranade.NPK                      瓦斯  
├ sprite\_monster\_characterstatue.NPK                          角色雕像  
├ sprite\_monster\_characterstatue\_passiveobject.NPK            伪·角色雕像  
├ sprite\_Monster\_cocoon.NPK                                   罗特斯的卵  
├ sprite\_monster\_coldboy.NPK                                  查理  
├ sprite\_monster\_coldheart.NPK                                冰之心  
├ sprite\_monster\_common.NPK                                   强化怪的特效、肉块、怪物死亡时的闪光  
├ sprite\_monster\_conveyer.NPK                                 人偶工厂的置物  
├ sprite\_monster\_cosmofiend.NPK                               深渊恶魔众  
├ sprite\_monster\_cosmofiend\_sealedgate.NPK                    深渊恶魔的封印柱子  
├ sprite\_monster\_crimebuffalo\_crimebuffaloartifacter.NPK      罪恶布法罗盗掘团安佩特  
├ sprite\_monster\_crimebuffalo\_crimebuffalogeneral.NPK         罪恶布法罗盗掘团队长  
├ sprite\_monster\_crimebuffalo\_crimebuffalonormal.NPK          罪恶布法罗盗掘团士兵  
├ sprite\_monster\_crimebuffalo\_equipment.NPK                   罪恶布法罗盗掘团的装备  
├ sprite\_monster\_crimebuffalo\_grim\_crimebuffal.NPK            罪恶布法罗盗掘  
├ sprite\_monster\_crimebuffalo\_grim\_crimebuffalogeneral.NPK    悲鸣盗墓王  
├ sprite\_monster\_crimebuffalo\_resurrectioneffect.NPK          罪恶布法罗盗掘团队长复活特效  
├ sprite\_monster\_crimebuffalo\_treasurenamed.NPK               盗墓者卢瑟  
├ sprite\_monster\_cyclops.NPK                                  独眼巨人  
├ sprite\_monster\_darkelf.NPK                                  暗精灵众（包括三个大块头）  
├ sprite\_monster\_dendroid.NPK                                 树精众  
├ sprite\_monster\_despair.npk                                  25、51、96  
├ sprite\_monster\_direzie.NPK                                  狄瑞吉的幻影  
├ sprite\_monster\_disguiser.NPK                                不灭的伪装者  
├ sprite\_monster\_disguiser\_lightning.NPK                      伪装者的闪电  
├ sprite\_monster\_dog.NPK                                      狗狗众  
├ sprite\_monster\_dollmaster.NPK                               人偶师众  
├ sprite\_monster\_dollmaster\_masterdogridollcontrol.NPK        人偶王的控制技能  
├ sprite\_monster\_draconian.NPK                                龙人  
├ sprite\_monster\_dragonknight.NPK                             祭坛蜥蜴众  
├ sprite\_monster\_drake.NPK                                    邪龙斯皮兹  
├ sprite\_monster\_eltis.npk                                    81、94  
├ sprite\_monster\_event\_bus.NPK                                HF活动  
├ sprite\_monster\_event\_chn\_golden\_egg.NPK                     金蛋  
├ sprite\_monster\_event\_chn\_golden\_goblin\_junior.NPK           未知活动哥布林  
├ sprite\_monster\_event\_clown.npk                              HF活动  
├ sprite\_monster\_event\_cricket.NPK                            HF活动  
├ sprite\_monster\_event\_j\_farmer.npk                           HF活动  
├ sprite\_monster\_event\_kinggoldenhorn.NPK                     金、银角大王  
├ sprite\_monster\_event\_present\_box.NPK                        HF活动  
├ sprite\_monster\_event\_seria.npk                              HF变身赛利亚活动  
├ sprite\_monster\_event\_seria\_beeswax.npk                      蜂蜜蜡烛攻击  
├ sprite\_monster\_event\_seria\_bind.npk                         变身魔盒  
├ sprite\_monster\_event\_seria\_kaleido.npk                      百变魔盒  
├ sprite\_monster\_event\_seria\_key.npk                          魔力钥匙攻击  
├ sprite\_monster\_event\_seria\_mega.npk                         HF活动  
├ sprite\_monster\_event\_seria\_remi.npk                         雷米庇佑  
├ sprite\_monster\_event\_seria\_running.npk                      赛利亚移动特效                        
├ sprite\_monster\_event\_seria\_scream.npk                       恐惧尖叫攻击  
├ sprite\_monster\_event\_seria\_serabox.npk                      商场衣箱攻击  
├ sprite\_monster\_event\_seria\_seriaguard.npk                   魔力护罩  
├ sprite\_monster\_event\_seriea.NPK                             幽灵赛利亚  
├ sprite\_monster\_event\_seriea\_mega.npk                        劲乐喇叭攻击  
├ sprite\_monster\_event\_sheep\_wolf.npk                         披着羊皮的狼  
├ sprite\_monster\_eventbak.NPK                                 HF活动  
├ sprite\_monster\_evileye.NPK                                  罪恶之眼  
├ sprite\_monster\_eventgoblin.NPK                              特殊GBL  
├ sprite\_monster\_flydragon.NPK                                翼龙  
├ sprite\_monster\_flydragon\_passiveobject.NPK                  蓝翼龙的冰球  
├ sprite\_monster\_gbl\_breeding.npk                             树精繁殖地的怪物  
├ sprite\_monster\_gbl\_goddess\_temple.npk                       GBL教女神殿的怪物  
├ sprite\_monster\_ghoul.NPK                                    食尸鬼众  
├ sprite\_monster\_goblin.NPK                                   哥布林众  
├ sprite\_monster\_goblin\_effect.NPK                            变身哥布林攻击特效  
├ sprite\_monster\_goblin\_equipment.NPK                         哥布林的装备  
├ sprite\_monster\_goblin\_event.NPK                             普通哥布林和活动哥布林  
├ sprite\_monster\_goblin\_golgo.NPK                             哥布林王和逆袭之谷BOSS  
├ sprite\_monster\_goblin\_passiveobject.NPK                     哥布林投掷道具  
├ sprite\_monster\_goblin\_skycastle.NPK                         空中投掷的哥布林  
├ sprite\_monster\_goblin\_skycastle\_equipment.NPK               空中投掷的哥布林装备  
├ sprite\_monster\_golem.NPK                                    石巨人众  
├ sprite\_monster\_golem\_equipment.NPK                          石巨人的零件  
├ sprite\_monster\_golem\_particle.NPK                           石巨人的碎片  
├ sprite\_monster\_golem\_passiveobject.NPK                      石巨人的飞行道具  
├ sprite\_monster\_grim.NPK                                     未知怪物  
├ sprite\_monster\_grim\_effect.NPK                              未知怪物的攻击特效  
├ sprite\_monster\_haze.npk                                     雾都赫尔斯的怪物  
├ sprite\_monster\_headlessknight.NPK                           无头骑士  
├ sprite\_monster\_heaven\_captain\_berhik.NPK                    前锋队长波西克  
├ sprite\_monster\_heaven\_captainshured.NPK                     机动队长苏雷德  
├ sprite\_monster\_heaven\_dorian.NPK                            巨枪多里安  
├ sprite\_monster\_heaven\_gt9600.NPK                            GT-9600  
├ sprite\_monster\_heaven\_letsburn\_bentinck.NPK                 纵火犯本汀克  
├ sprite\_monster\_heaven\_mechanicgiselle.NPK                   机械师吉赛尔  
├ sprite\_monster\_heaven\_silverman.NPK                         夜间袭击战的怪物  
├ sprite\_monster\_heaven\_silversmallman.NPK                    感叹号  
├ sprite\_monster\_heaven\_specialforce.NPK                      卡特勒机动队  
├ sprite\_monster\_heaven\_vulcherspecialforce.NPK               辅修师斯佩特  
├ sprite\_monster\_hunter.NPK                                   夜叉众  
├ sprite\_monster\_hunter\_passiveobject.NPK                     艾力斯的痰  
├ sprite\_monster\_icetiger.NPK                                 寒冰虎  
├ sprite\_monster\_impossible\_bakal.npk                         巴卡尔之城的怪物和攻击特效  
├ sprite\_monster\_impossible\_blackearth.npk                    黑暗大地的怪物和攻击特效  
├ sprite\_monster\_impossible\_blackearth\_dark\_column.npk        奥兹玛的混沌攻击特效  
├ sprite\_monster\_impossible\_blackearth\_fear\_effect.npk        恐惧之手  
├ sprite\_monster\_impossible\_blackearth\_howling\_pain.npk       奥兹玛的混沌之柱攻击特效  
├ sprite\_monster\_impossible\_blackearth\_icon.npk               被奥兹玛变成怪物时可使用的技能图标  
├ sprite\_monster\_impossible\_blackearth\_spaceescape.npk        选择  
├ sprite\_monster\_impossible\_cosmofiend.npk                    异界之缝的怪物和攻击特效  
├ sprite\_monster\_impossible\_goblin.NPK                        哥布林王国的哥布林装备  
├ sprite\_monster\_laowu.npk                                    未知  
├ sprite\_monster\_lizardman.NPK                                蠕动之城各种蜥蜴装备  
├ sprite\_monster\_leshphon.NPK                                 痛苦之村列瑟芬怪物和怪物的特效  
├ sprite\_monster\_leshphon\_fire\_effect.NPK                     痛苦之村列瑟芬怪物死亡时的火焰特效  
├ sprite\_monster\_lordoflight.NPK                              光之城主赛格哈特  
├ sprite\_monster\_lotus.NPK                                    长脚罗特斯  
├ sprite\_monster\_lugaru.NPK                                   猫妖众  
├ sprite\_monster\_lugaru\_ciel\_attribute.NPK                    善变猫妖的属性选择  
├ sprite\_monster\_lugaru\_equipment.NPK                         猫妖的装备  
├ sprite\_monster\_machine\_ball.npk                             67  
├ sprite\_monster\_magma.NPK                                    熔岩穴的怪物和3SB的身体  
├ sprite\_monster\_magma\_equipment\_atlas.NPK                    阿特拉斯的零件  
├ sprite\_monster\_magma\_equipment\_goliath.NPK                  歌利亚的零件  
├ sprite\_monster\_magma\_equipment\_incomplete.NPK               残缺的歌利亚的零件  
├ sprite\_monster\_magma\_equipment\_titan.NPK                    泰坦的零件  
├ sprite\_monster\_magma\_magmasacrificerbig.NPK                 天上掉火球  
├ sprite\_monster\_magma\_oilsellerolek.NPK                      油桶希洛克  
├ sprite\_monster\_militiaman.NPK                               暗黑金字塔的变异暗精灵  
├ sprite\_monster\_medeia.NPK                                   梅迪亚  
├ sprite\_monster\_militiaman.NPK                               暗精灵民兵  
├ sprite\_monster\_mimic.NPK                                    食人宝箱  
├ sprite\_monster\_mj.NPK                                       MJ  
├ sprite\_monster\_mouseheadsue.NPK                             鼠头人西乌  
├ sprite\_monster\_nugol.NPK                                    戮蛊众  
├ sprite\_monster\_peterthepiper.NPK                            魔笛使者皮特和老鼠众  
├ sprite\_monster\_queen\_rosi.NPK                               冰之女王  
├ sprite\_monster\_ranjerus.NPK                                 兰蒂卢斯的鹰犬的怪物  
├ sprite\_monster\_ranjerus\_baricate.NPK                        兰蒂卢斯的鹰犬地图的电网  
├ sprite\_monster\_riding\_at\_5t.NPK                             AT-5T步行者  
├ sprite\_monster\_riding\_gatling\_tower.NPK                     加特林机枪炮塔  
├ sprite\_monster\_scarecrow.NPK                                稻草人  
├ sprite\_monster\_scasa.NPK                                    冰龙斯卡萨  
├ sprite\_monster\_screamingcave.NPK                            悲鸣骷髅凯恩  
├ sprite\_monster\_screamingcave\_apopis.NPK                     悲鸣魔剑阿波菲斯  
├ sprite\_monster\_screamingcave\_hardy.NPK                      悲鸣血风暴哈迪  
├ sprite\_monster\_screamingcave\_highspectresslene.NPK          悲鸣空中幽灵琳恩  
├ sprite\_monster\_sealstone.NPK                                暗影迷宫的封印石  
├ sprite\_monster\_shonan.npk                                   天下第一武道会的怪物和攻击特效  
├ sprite\_monster\_silverspoon.NPK                              补给线阻断战的怪物  
├ sprite\_monster\_skeleton.NPK                                 骷髅众（还有悲鸣虫子和光圈）  
├ sprite\_monster\_skeleton\_change.NPK                          堕落守护者的无敌形态  
├ sprite\_monster\_skeleton\_equipment.NPK                       骷髅的装备  
├ sprite\_monster\_skeleton\_magicmirror.NPK                     骸德的镜子  
├ sprite\_monster\_skeleton\_sleep.NPK                           堕落守护者的地面攻击  
├ sprite\_monster\_skeleton\_stick.NPK                           堕落守护者的法杖  
├ sprite\_monster\_skeleton\_stone.NPK                           岩石骷髅的落石  
├ sprite\_monster\_skillhuntress.NPK                            魔女莉莉斯  
├ sprite\_monster\_slime.NPK                                    史莱姆众  
├ sprite\_monster\_slotor.NPK                                   寒冰蜘蛛  
├ sprite\_monster\_snowman.NPK                                  猩猩众  
├ sprite\_monster\_soceress.NPK                                 魔女众  
├ sprite\_monster\_soldier.NPK                                  驱逐者众的身体  
├ sprite\_monster\_soldier\_axeexpeller.NPK                      斧之驱逐者的零件  
├ sprite\_monster\_soldier\_axionexpeller.NPK                    阿克雄的零件  
├ sprite\_monster\_soldier\_expeller.NPK                         驱逐者的零件  
├ sprite\_monster\_soldier\_guard.NPK                            王之五骑士的零件  
├ sprite\_monster\_soldier\_hammerking.NPK                       锤王波罗丁  
├ sprite\_monster\_soldier\_heavenexpeller.NPK                   天之驱逐者的零件  
├ sprite\_monster\_soldier\_legionexpeller.NPK                   勒格恩的零件  
├ sprite\_monster\_soldier\_passiveobject.NPK                    驱逐者众受攻击时的碎片和苏醒动作  
├ sprite\_monster\_soldier\_sandorexpeller.NPK                   桑德尔的零件  
├ sprite\_monster\_soldier\_tsmexpeller.NPK                      侍剑骑兵的零件  
├ sprite\_monster\_spacefish.NPK                                空骨鱼  
├ sprite\_monster\_spider.NPK                                   蜘蛛众  
├ sprite\_monster\_starfish.NPK                                 章鱼众  
├ sprite\_monster\_statue.NPK                                   妖变的石像  
├ sprite\_monster\_succubus.NPK                                 迷妄12层的那两只  
├ sprite\_monster\_suspicion.NPK                                独眼巨人  
├ sprite\_monster\_tau.NPK                                      牛头怪众  
├ sprite\_monster\_tau\_equipment.NPK                            牛头怪的装备  
├ sprite\_monster\_thief.NPK                                    盗贼众  
├ sprite\_monster\_toy.NPK                                      查理的玩具  
├ sprite\_monster\_toy\_hiddentoy.NPK                            四个特殊玩具兵  
├ sprite\_monster\_toy\_passiveobject.NPK                        玩具兵的飞行道具  
├ sprite\_monster\_trowgoblin.NPK                               哥布林投石车  
├ sprite\_monster\_vehicle.NPK                                  各种龙头炮和锯角撞车  
├ sprite\_monster\_witch.NPK                                    疑惑之村的魔女众  
├ sprite\_monster\_wraith.NPK                                   女妖众  
├ sprite\_monster\_zealot.NPK                                   GBL教徒众  
├ sprite\_monster\_zealotrebirth.NPK                            复活的GBL教徒众  
├ sprite\_monster\_zepplin.NPK                                  多尼尔众  
└ sprite\_monster\_zombie.NPK                                   僵尸众   
  
-------------------------------------------------分割线-----------------------------------------------  
  
┌ sprite\_temp.NPK                                             里面只有一个GM标记  
└ sprite\_temp\_2006worldcupevent.NPK                           HF世界杯活动